

国際情報工科自動車大学校学則

第1章 組織

(目的)

- 第 1 条 本校は、工業関係・文化教養関係の専門課程を設置し、社会に貢献しうる人材を養成することを目的とする。

(名称)

- 第 2 条 本校は、国際情報工科自動車大学校という。

(位置)

- 第 3 条 本校の位置を福島県郡山市方八町二丁目4番15号及び福島県郡山市方八町二丁目2番30号とする。

第2章 課程および学科・修業年限・定員ならびに休業日

(課程・学科・修業年限・定員)

- 第 4 条 本校の課程・学科および修業年限ならびに定員は、別表1のとおりとする。

(学年・学期)

- 第 5 条 本校の学年は、4月1日に始まり、翌年3月31日に終わる。

- 2 本校の学期は、次のとおりとする。

前期:	4月 1日から	9月30日 まで
後期:	10月 1日から	3月31日 まで

(休業日)

- 第 6 条 本校の休業日は、次のとおりとする。

- (1) 日曜日
 - (2) 土曜日
 - (3) 国民の祝日に関する法律に規定する日
 - (4) 夏期休業 7月25日から8月31日まで
 - (5) 冬期休業 12月25日から1月7日まで
 - (6) 春期休業 2月11日から4月10日まで
 - (7) 開校記念日 12月11日
 - (8) 新緑休業 4月29日から5月7日まで
- 2 校長は、その必要があると認めた場合は、休業日を変更することがある。

第3章 教育課程・授業時間数および教職員組織

(教育課程・授業時数・単位換算・成績評価)

- 第 7 条 本校の教育課程および授業時間数は、別表2のとおりとする。

- 2 教育課程、授業時間数の特例

次の各号に該当する場合、課程の修了に必要な総時間数の4分の3を限度として、その履修、学修等が教育上有益で本校の教育課程に相当すると認められる場合、すでに履修したものとみなすことができる。

- (1) 本校以外の専修学校における授業科目の履修等
- (2) 専修学校以外の教育施設等における授業科目の履修等
- (3) 本校に入学する前(転編入学は除く)の授業科目の履修等

- 3 授業時間数の単位数への換算

本校の授業科目の授業時間を単位数に換算する場合においては、講義及び演習は16時間をもって1単位とし、実習・実技及び実験は32時間をもって1単位とする。

- 4 成績評価

- (1) 授業科目の成績評価は学年末において、各学期末に行う試験、実習の成果、履修状況を総合的に勘定して行う。但し、成績評価の細則は別に定める内規による。
- (2) 出席時間数が授業時間の80%に達しない者は、その科目については、(1)の評価を受けることができない。但し、1級自動車工学科、自動車車体工学科、2級自動車工学科、国際自動車科については、出席時間数が授業時間の95%以上とする。

(始業及び終業)

第 8 条 本校の始業および終業の時刻は、9時30分より17時10分までとする。

(教職員組織)

第 9 条 本校に次の教職員を置く。

- | | |
|----------|----------|
| (1) 校長 | 1名 |
| (2) 教員 | 12名以上 |
| (3) 講師 | 9名以上 |
| (4) 助手 | 必要に応じて置く |
| (5) 事務職員 | 1名以上 |
| (6) 校医 | 1名 |
- 2 校長は、校務をつかさどり所属教職員を監督する。

第4章 入学・休学・退学・転科および賞罰

(入学資格)

第 10 条 本校の入学資格は次のとおりとする。

- (1) 高等学校若しくは、これに準ずる学校を卒業した者
- (2) 文部科学大臣の定めるところにより、前号に準ずる学力があると認められる者
- (3) 本校の入学資格審査により、高等学校を卒業した者に準ずる学力があると認められた者で18歳に達した者。
 - 2 前項第3号にかかる審査方法等については、別に定める。
- (4) 本校建築デザイン科卒業生及び建築士受験において受験資格を有する者は、1級建築士専攻科、2級建築士専攻科へ入学する事ができる。
- (5) 留学生の入学においては下記1、2全ての条件を満たす事。
 - 1 日本または外国で12年間以上の学校教育を修了した者、または高等学校卒業と同等の学歴を有する者。
 - 2 日本語の読み・書き・会話が十分にでき、留学試験(日本語200点以上)、N2合格または同等レベルの者。

(入学時期)

第 11 条 本校の入学時期は、学年の始めとする。

(入学手続き)

- 第 12 条 本校に入学しようとする者は、本校の定める入学願書に必要事項を記載して第22条に定める入学検定料を添えて期日までに出願しなければならない。
- 2 前項の手続きを終了した者に対して入学試験を行い、入学者を決定する。
 - 3 本校の入学を許可された者は、入学許可の日から7日以内に第22条に定める入学金を添え手続きをとらなければならない。

(編入学)

第 13 条 次に該当する者で編入学を希望する者は、選考の上校長が許可することがある。

- (1) 大学・短期大学・専門学校を卒業した者
 - (2) これと同等以上の学力があると認められた者
- 2 第一種自動車整備士養成施設において、3級自動車整備士養成課程又は2級自動車整備士養成課程を修了した者は自動車車体工学科2年次に編入学することができる。
- 3 2級ガソリン自動車整備士及び2級ジーゼル自動車整備士の資格を有する者、又は2級自動車整備士の資格について自動車整備士技能検定に規定する全部免除者となる要件を満たすもので、入学後6ヶ月以内に2級自動車整備士(ガソリン及びジーゼル)の合格証書の交付を受けられる者は、1級自動車工学科3年次に編入学することができる。

(進級要件)

- 第 14 条 1級自動車工学科において、3年次への進級資格として、2年次修了時に2級自動車整備士の資格について自動車整備士技能検定に規定する全部免除者となる要件を満たすもので、6ヶ月以内に2級自動車整備士(ガソリン及びジーゼル)の合格証書の交付を受けられる者とする。

(休学・復学)

- 第 15 条 生徒が、疾病その他やむを得ない事由によって30日以上休学する場合は、診断書およびその事由を記し、校長の許可を受けなければならない。
- 2 前項の者が復学しようとする場合は、届け出て復学することができる。

(退学)

- 第 16 条 退学しようとする者は、その事由を記し校長の許可を受けなければならない。

(転科)

- 第 17 条 転科を希望する者は、本校の定める願書を提出し校長の許可を得なければならない。ただし、上級資格の取得などを目的とした学習意欲のある者に限る。
- 2 転科の時期については、校長の許可するところによりこれを認める。
- 3 転科した者の履修時間、履修単位については元の学科の全部または一部を校長の許可することにより引き継ぐことができる。

(課程修了の認定)

- 第 18 条 本校所定の課程を修了した者には学習評価の上、卒業証書を授与する。
- 2 卒業証書は、様式1-1のとおりとする。
- 3 卒業時に修了すべき教育課程を修了しない者は、卒業延期とし当該課程を修了した時期に卒業を認定する。

(専門士称号授与)

- 第 19 条 前条により、別表3-1に掲げる学科を修了した者には当該専門課程の専門士の称号を授与する。
- 称号授与書は、様式1-2のとおりとする。

(高度専門士称号授与)

- 第 20 条 第18条により、別表3-2に掲げる学科を修了した者には当該専門課程の高度専門士の称号を授与する。
- 称号授与書は、様式1-3のとおりとする。

(褒賞)

- 第 21 条 成績優秀にして他の模範となる者については、褒賞することがある。

(懲戒)

- 第 22 条 次の各号の一に該当する者については、退学を命ずることがある。
- (1) 素行不良で改善の見込みがないと認められる者
- (2) 学力劣等で成業の見込みがないと認められる者
- (3) 正当な理由なくして出席が常でない者
- (4) 学校の秩序を乱し、その他生徒としての本文に反した者

(除籍)

- 第 23 条 生徒で次の各号の一に該当する者については、校長が除籍する。
- (1) 死亡の届出があった者
- (2) 行方不明の届出があった者
- (3) 授業料等納付の義務を怠り、督促してもなお納付しない者

第5章 入学金・授業料その他

(納付金)

- 第 24 条 本校の入学金・授業料等は、別表4のとおりとする。
- 2 前項に定める授業料等を三箇月以上滞納した場合は、出席停止とする。

(寄宿舎)

- 第 25 条 寄宿舎に関する事項は、校長が別に定める。

(健康診断)

- 第 26 条 健康診断は、毎年1回別に定めるところにより実施する。

(養成指定機関)

- 第 27 条 養成指定機関としての認定を受けている学科における運営・当該資格の付与その他の基準等については、各養成指定基準に則り別に定める細則による。

(附帯事業)

- 第 28 条 附帯事業として、社会人等を対象とした講座を実施する。

第6章 補則

(補則)

第 29 条 この学則の実施に関し、必要な事項は学校長が別に定める。

- 2 必要と定める場合は、この学則に1若しくは複数の別紙を添付することができる。

附則

1. この学則は、平成14年4月1日より施行する。

但し、平成14年3月31日現在、郡山テクノデザイン専門学校に在籍する者については、国際情報工科専門学校の2年生に編入学する。

2. 平成15年2月19日 改訂

3. 平成15年4月1日 改訂

なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を得た学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。

4. 平成16年2月17日 改訂

5. 平成16年4月1日 改訂

なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を得た学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。

6. 平成17年4月1日 改訂

7. 平成17年3月9日 改訂

8. 平成17年12月26日 改訂

9. 平成18年4月1日 改訂

但し、学費について平成17年3月31日に在籍する者については、なお従前の例による。

なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を得た学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。

10. 平成19年2月22日改訂

11. 平成19年4月1日 改訂

なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を得た学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。

12. 平成20年4月1日 改訂

なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を得た学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。

13. 平成21年4月1日 改訂

なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を得た学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。

14. 平成22年2月26日改訂

なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を得た学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。

15. 平成22年4月1日改訂

なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を得た学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。

16. 平成22年11月29日改訂

なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を得た学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。

17. 平成23年4月1日改訂

なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を得た学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。

18. 平成23年12月22日改訂

なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を得た学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。

19. 平成24年4月1日改訂

なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を得た学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。

20. 平成25年1月29日改訂

なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を得た学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。

21. 平成25年4月1日改訂

なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を得た学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。

22. 平成26年2月4日改訂

なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を得た学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。

23. 平成26年4月1日改訂

なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を得た学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。

24. 平成27年2月19日改訂

なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を得た学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。

25. 平成27年4月1日改訂

なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を得た学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。

26. 平成28年3月30日改訂

なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を得た学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。

27. 平成28年4月1日改訂

なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を得た学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。

28. 平成29年3月31日改訂

なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を得た学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。

29. 平成29年4月1日改訂

なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を得た学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。

30. 平成30年4月1日改訂

なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を得た学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。

31. 平成31年3月29日改訂

なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を得た学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。

32. 平成31年4月1日改訂

なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を得た学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。

33. 令和2年3月31日改訂

なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を得た学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。

34. 令和2年4月1日改訂

なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を得た学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。

35. 令和3年3月31日改訂

なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を得た学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。

36. 令和3年4月1日改訂

なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を得た学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。

37. 令和4年3月31日改訂

なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を得た学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。

38. 令和4年4月1日改訂

なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を得た学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。

39. 令和5年3月31日改訂

なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を得た学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。

40. 令和5年4月1日改訂

なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を得た学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。

41. 令和6年3月31日改訂

ただし、学則の変更にかかわらず、前年度以前の入学生については、入学時の学則が卒業時まで適用される。

42. 令和6年4月1日改訂

ただし、学則の変更にかかわらず、前年度以前の入学生については、入学時の学則が卒業時まで適用される。

43. 令和7年3月31日改訂

ただし、学則の変更にかかわらず、前年度以前の入学生については、入学時の学則が卒業時まで適用される。

44. 令和7年4月1日改訂

ただし、学則の変更にかかわらず、前年度以前の入学生については、入学時の学則が卒業時まで適用される。

様式1-1 卒業証書

第	号
卒業証書	
(氏 名)	
生 年 月 日	
本 学 工 業 専 門 課 程	
学 科 カ 年 の	
全 課 程 を 修 め た こ と を	
証 し ま す	
年 月 日	
国際情報工科自動車大学校	
学校長	

様式1-2 称号授与書

第	号
称号授与書	
専門課程 科	
(氏 名)殿	
生 年 月 日	
文 部 科 学 大 臣 に よ る 告 示	
(平成6年文部省告示第84号)により	
専 門 士 (専 門 課 程) の	
称号を授与する	
年 月 日	
国際情報工科自動車大学校	
学校長	

第 号

称号授与書

専門課程
科

(氏 名)殿
生 年 月 日

文 部 科 学 大 臣 に よ る 告 示
(平成17年文部省告示第139号)により
高 度 専 門 士 (専 門 課 程) の
称 号 を 授 与 す る

年 月 日

国際情報工科自動車大学校

学校長

第 号

修了証

(氏 名)
生 年 月 日

本学2級自動車整備士養成課程を
修了し、所定の基準を満たした
の で 修 了 証 を 授 与 す る

年 月 日

国際情報工科自動車大学校

学校長

国際情報工科自動車大学校 別表1

課 程 名	学 科 名	修業年限	入学定員	総 定 員	備 考
工 業 専門課程	1級自動車工学科	4年	25 名	100 名	昼間・男女
	自動車車体工学科	3年	15 名	45 名	昼間・男女
	2級自動車工学科	2年	25 名	50 名	昼間・男女
	情報システム工学科4年制	4年	20 名	80 名	昼間・男女
	情報システム工学科3年制	3年	30 名	90 名	昼間・男女
	情報システム工学科2年制	2年	10 名	20 名	昼間・男女
	情報システム科	2年	10 名	20 名	昼間・男女
	ゲーム開発科4年制	4年	10 名	40 名	昼間・男女
	ゲーム開発科3年制	3年	30 名	90 名	昼間・男女
	ゲームグラフィック科	3年	0 名	30 名	昼間・男女
	建築デザイン科	2年	20 名	40 名	昼間・男女
	1級建築士専攻科	2年	5 名	10 名	昼間・男女
	2級建築士専攻科	1年	5 名	5 名	昼間・男女
	ドローンスペシャリスト科	2年	10 名	20 名	昼間・男女
	電気電子工学科	2年	10 名	20 名	昼間・男女
	電気工事士専攻科	1年	10 名	10 名	昼間・男女
	放射線工学科	2年	5 名	10 名	昼間・男女
	国際自動車科	2年	35 名	70 名	昼間・男女
	国際IT・CAD科	2年	20 名	40 名	昼間・男女
	eモビリティ科	2年	10 名	20 名	昼間・男女
	情報ゲーム・大学科	4年	10 名	40 名	昼間・男女
	国際基礎自動車科	1年	25 名	25 名	昼間・男女
	小 計			340 名	875 名
文化教養 専門課程	モバイルアプリケーション科	2年	0 名	30 名	昼間・男女
	小 計		0 名	30 名	
合 計			340 名	905 名	

学科名:1級自動車工学科

本校の教育課程および授業時間					
年次	授業科目	必選の別	年間授業時間数	週授業時間数	備 考
1年	構造・性能学	必	90 時間	5.4 時間	90分授業1コマ1.8時間
	力学・数学	必	18 時間	1.8 時間	90分授業1コマ1.8時間
	電気・電子理論	必	36 時間	3.6 時間	90分授業1コマ1.8時間
	材料学	必	18 時間	1.8 時間	90分授業1コマ1.8時間
	燃料・潤滑剤	必	18 時間	1.8 時間	90分授業1コマ1.8時間
	エンジン又はモータ	必	36 時間	3.6 時間	90分授業1コマ1.8時間
	シャシ	必	36 時間	3.6 時間	90分授業1コマ1.8時間
	電装	必	36 時間	3.6 時間	90分授業1コマ1.8時間
	自動車整備法規	必	27 時間	5.4 時間	90分授業1コマ1.8時間
	エンジン又はモータ 点検、分解、組立、調整、検査	必	207 時間	34.2 時間	90分授業1コマ1.8時間
	シャシ 点検、分解、組立、調整、検査	必	198 時間	34.2 時間	90分授業1コマ1.8時間
	電装 点検、分解、組立、調整、検査	必	198 時間	34.2 時間	90分授業1コマ1.8時間
	総合学習	必	90 時間	5.4 時間	90分授業1コマ1.8時間
	1年次小計		1,008 時間		
2年	構造・性能学	必	18 時間	1.8 時間	90分授業1コマ1.8時間
	力学・数学	必	18 時間	1.8 時間	90分授業1コマ1.8時間
	電気・電子理論	必	36 時間	3.6 時間	90分授業1コマ1.8時間
	材料学	必	18 時間	1.8 時間	90分授業1コマ1.8時間
	図面学	必	18 時間	3.6 時間	90分授業1コマ1.8時間
	エンジン又はモータ	必	18 時間	7.2 時間	90分授業1コマ1.8時間
	シャシ	必	18 時間	1.8 時間	90分授業1コマ1.8時間
	電装	必	18 時間	1.8 時間	90分授業1コマ1.8時間
	故障原因探求	必	36 時間	3.6 時間	90分授業1コマ1.8時間
	電子制御装置	必	54 時間	10.8 時間	90分授業1コマ1.8時間
	自動車整備法規	必	27 時間	5.4 時間	90分授業1コマ1.8時間
	検査学	必	27 時間	5.4 時間	90分授業1コマ1.8時間
	エンジン又はモータ 点検、分解、組立、調整、検査	必	99 時間	34.2 時間	90分授業1コマ1.8時間
	シャシ 点検、分解、組立、調整、検査	必	108 時間	34.2 時間	90分授業1コマ1.8時間
	電装 点検、分解、組立、調整、検査	必	126 時間	34.2 時間	90分授業1コマ1.8時間
	故障原因探求	必	108 時間	34.2 時間	90分授業1コマ1.8時間
	電子制御装置	必	108 時間	34.2 時間	90分授業1コマ1.8時間
	検査作業	必	54 時間	34.2 時間	90分授業1コマ1.9時間
	総合学習	必	54 時間	5.4 時間	90分授業1コマ1.8時間
	2年次小計		963 時間		
3年	構造・性能学	必	18 時間	1.8 時間	90分授業1コマ1.8時間
	力学・数学	必	18 時間	1.8 時間	90分授業1コマ1.8時間
	電気・電子理論	必	18 時間	1.8 時間	90分授業1コマ1.8時間
	材料学	必	9 時間	1.8 時間	90分授業1コマ1.8時間
	燃料・潤滑剤	必	9 時間	1.8 時間	90分授業1コマ1.8時間
	図面学	必	9 時間	1.8 時間	90分授業1コマ1.8時間
	エンジン又はモータ	必	36 時間	5.4 時間	90分授業1コマ1.8時間
	シャシ	必	36 時間	5.4 時間	90分授業1コマ1.8時間
	自動車概論	必	36 時間	5.4 時間	90分授業1コマ1.8時間
	サービス・マネジメント	必	72 時間	5.4 時間	90分授業1コマ1.8時間
	エンジン又はモータ	必	126 時間	34.2 時間	90分授業1コマ1.8時間
	シャシ	必	126 時間	34.2 時間	90分授業1コマ1.8時間
	電装	必	117 時間	34.2 時間	90分授業1コマ1.8時間
	故障原因探求	必	117 時間	34.2 時間	90分授業1コマ1.8時間
	検査作業	必	18 時間	18.0 時間	90分授業1コマ1.8時間
	サービス・マネジメント	必	36 時間	34.2 時間	90分授業1コマ1.8時間
	総合学習	必	144 時間	12.6 時間	90分授業1コマ1.8時間
	3年次小計		945 時間		
4年	電装	必	36 時間	3.6 時間	90分授業1コマ1.8時間
	故障原因探究	必	18 時間	1.8 時間	90分授業1コマ1.8時間
	総合診断	必	18 時間	1.8 時間	90分授業1コマ1.8時間
	環境保全	必	18 時間	1.8 時間	90分授業1コマ1.8時間
	安全管理	必	18 時間	1.8 時間	90分授業1コマ1.8時間
	自動車整備法規	必	36 時間	7 時間	90分授業1コマ1.8時間
	検査学	必	9 時間	1.8 時間	90分授業1コマ1.8時間
	体験実習(インターンシップ)	必	153 時間	36 時間	90分授業1コマ1.8時間
	自動車の点検整備	必	195 時間	34.2 時間	90分授業1コマ1.8時間
	故障原因探求	必	195 時間	34.2 時間	90分授業1コマ1.8時間
	総合診断	必	195 時間	34.2 時間	90分授業1コマ1.8時間
	総合学習	必	162 時間	16.2 時間	90分授業1コマ1.8時間
	4年次小計		1,053 時間		
	合 計		3,969 時間		

学科名:自動車車体工学科

本校の教育課程および授業時間					
年次	授業科目	必選の別	年間授業時間数	週授業時間数	備 考
1年	構造・性能学	必	90 時間	5.4 時間	90分授業1コマ1.8時間
	力学・数学	必	18 時間	1.8 時間	90分授業1コマ1.8時間
	電気・電子理論	必	36 時間	3.6 時間	90分授業1コマ1.8時間
	材料学	必	18 時間	1.8 時間	90分授業1コマ1.8時間
	燃料・潤滑剤	必	18 時間	1.8 時間	90分授業1コマ1.8時間
	エンジン又はモータ	必	36 時間	3.6 時間	90分授業1コマ1.8時間
	シャシ	必	36 時間	3.6 時間	90分授業1コマ1.8時間
	電装	必	36 時間	3.6 時間	90分授業1コマ1.8時間
	自動車整備法規	必	27 時間	5.4 時間	90分授業1コマ1.8時間
	エンジン又はモータ 点検、分解、組立、調整、検査	必	207 時間	34.2 時間	90分授業1コマ1.8時間
	シャシ 点検、分解、組立、調整、検査	必	198 時間	34.2 時間	90分授業1コマ1.8時間
	電装 点検、分解、組立、調整、検査	必	198 時間	34.2 時間	90分授業1コマ1.8時間
	総合学習	必	90 時間	5.4 時間	90分授業1コマ1.8時間
	1年次小計		1,008 時間		
2年	構造・性能学	必	18 時間	1.8 時間	90分授業1コマ1.8時間
	力学・数学	必	18 時間	1.8 時間	90分授業1コマ1.8時間
	電気・電子理論	必	36 時間	3.6 時間	90分授業1コマ1.8時間
	材料学	必	18 時間	1.8 時間	90分授業1コマ1.8時間
	図面学	必	18 時間	1.8 時間	90分授業1コマ1.8時間
	エンジン又はモータ	必	18 時間	1.8 時間	90分授業1コマ1.8時間
	シャシ	必	18 時間	1.8 時間	90分授業1コマ1.8時間
	電装	必	18 時間	1.8 時間	90分授業1コマ1.8時間
	故障原因探求	必	36 時間	3.6 時間	90分授業1コマ1.8時間
	電子制御装置	必	54 時間	10.8 時間	90分授業1コマ1.8時間
	自動車整備法規	必	27 時間	5.4 時間	90分授業1コマ1.8時間
	検査学	必	27 時間	5.4 時間	90分授業1コマ1.8時間
	エンジン又はモータ 点検、分解、組立、調整、検査	必	99 時間	34.2 時間	90分授業1コマ1.8時間
	シャシ 点検、分解、組立、調整、検査	必	108 時間	34.2 時間	90分授業1コマ1.8時間
	電装 点検、分解、組立、調整、検査	必	126 時間	34.2 時間	90分授業1コマ1.8時間
	故障原因探求	必	108 時間	34.2 時間	90分授業1コマ1.8時間
	電子制御装置	必	108 時間	34.2 時間	90分授業1コマ1.8時間
	検査作業	必	54 時間	34.2 時間	90分授業1コマ1.9時間
	総合学習	必	54 時間	5.4 時間	90分授業1コマ1.8時間
	2年次小計		963 時間		
3年	材料・力学・構造・性能	必	54 時間	18 時間	90分授業1コマ1.8時間
	整備・板金・塗装・損傷診断	必	189 時間	23.4 時間	90分授業1コマ1.8時間
	点検・分解・組立・調整・検査・板金・塗装・損傷診断	必	711 時間	34.2 時間	90分授業1コマ1.8時間
	総合学習	必	36 時間	1.8 時間	90分授業1コマ1.8時間
3年次小計			990 時間		
合 計			2,961 時間		

国際情報工科自動車大学校 別表2

学科名:2級自動車工学科

本校の教育課程および授業時間					
年 次	授業科目	必選の別	年間授業時間数	週授業時間数	備 考
1年	構造・性能学	必	90 時間	5.4 時間	90分授業1コマ1.8時間
	力学・数学	必	18 時間	1.8 時間	90分授業1コマ1.8時間
	電気・電子理論	必	36 時間	3.6 時間	90分授業1コマ1.8時間
	材料学	必	18 時間	1.8 時間	90分授業1コマ1.8時間
	燃料・潤滑剤	必	18 時間	1.8 時間	90分授業1コマ1.8時間
	エンジン又はモータ	必	36 時間	3.6 時間	90分授業1コマ1.8時間
	シャシ	必	36 時間	3.6 時間	90分授業1コマ1.8時間
	電装	必	36 時間	3.6 時間	90分授業1コマ1.8時間
	自動車整備法規	必	27 時間	5.4 時間	90分授業1コマ1.8時間
	エンジン又はモータ 点検、分解、組立、調整、検査	必	207 時間	34.2 時間	90分授業1コマ1.8時間
	シャシ 点検、分解、組立、調整、検査	必	198 時間	34.2 時間	90分授業1コマ1.8時間
	電装 点検、分解、組立、調整、検査	必	198 時間	34.2 時間	90分授業1コマ1.8時間
	総合学習	必	90 時間	5.4 時間	90分授業1コマ1.8時間
	1年次小計		1,008 時間		
2年	構造・性能学	必	18 時間	1.8 時間	90分授業1コマ1.8時間
	力学・数学	必	18 時間	1.8 時間	90分授業1コマ1.8時間
	電気・電子理論	必	36 時間	3.6 時間	90分授業1コマ1.8時間
	材料学	必	18 時間	1.8 時間	90分授業1コマ1.8時間
	図面学	必	18 時間	3.6 時間	90分授業1コマ1.8時間
	エンジン又はモータ	必	18 時間	7.2 時間	90分授業1コマ1.8時間
	シャシ	必	18 時間	1.8 時間	90分授業1コマ1.8時間
	電装	必	18 時間	1.8 時間	90分授業1コマ1.8時間
	故障原因探求	必	36 時間	3.6 時間	90分授業1コマ1.8時間
	電子制御装置	必	54 時間	10.8 時間	90分授業1コマ1.8時間
	自動車整備法規	必	27 時間	5.4 時間	90分授業1コマ1.8時間
	検査学	必	27 時間	5.4 時間	90分授業1コマ1.8時間
	エンジン又はモータ 点検、分解、組立、調整、検査	必	99 時間	34.2 時間	90分授業1コマ1.8時間
	シャシ 点検、分解、組立、調整、検査	必	108 時間	34.2 時間	90分授業1コマ1.8時間
	電装 点検、分解、組立、調整、検査	必	126 時間	34.2 時間	90分授業1コマ1.8時間
	故障原因探求	必	108 時間	34.2 時間	90分授業1コマ1.8時間
	電子制御装置	必	108 時間	34.2 時間	90分授業1コマ1.8時間
	検査作業	必	54 時間	34.2 時間	90分授業1コマ1.9時間
	総合学習	必	54 時間	5.4 時間	90分授業1コマ1.8時間
	2年次小計		963 時間		
合 計			1,971 時間		

国際情報工科自動車大学校 別表2

学科名:eモビリティ科

本校の教育課程および授業時間					
年 次	授業科目	必選の別	年間授業時間数	週授業時間数	備 考
1年	環境エネルギー論	必	75 時間	3 時間	
	電池科学	必	39 時間	3 時間	
	構造性能	必	18 時間	6 時間	
	力学・数学	必	6 時間	2 時間	
	環境保全	必	10 時間	2 時間	
	手仕上げ工作・機械工作	必	6 時間	6 時間	
	office実習 I	必	39 時間	3 時間	
	office実習 II	必	36 時間	3 時間	
	3D-CAD I	必	150 時間	6 時間	
	ExcelVBA I	必	72 時間	6 時間	
	電気基礎理論	必	126 時間	6 時間	
	配電理論設計	必	39 時間	3 時間	
	ドローン応用技術	必	102 時間	3 時間	
	プレゼンテーション技法	必	36 時間	3 時間	
	総合学習	必	141 時間	15 時間	
	1年次小計		895 時間	時間	
2年	水素エネルギー工学	必	39 時間	3 時間	
	電池科学	必	24 時間	3 時間	
	構造性能	必	24 時間	6 時間	
	エンジン又はモータ	必	4 時間	2 時間	
	電子制御装置	必	45 時間	9 時間	
	office実習 III	必	39 時間	3 時間	
	3D-CAD II	必	150 時間	6 時間	
	ExcelVBA II	必	39 時間	3 時間	
	電子回路	必	60 時間	6 時間	
	デジタル回路	必	30 時間	3 時間	
	データ通信工学	必	30 時間	3 時間	
	電力技術	必	36 時間	6 時間	
	ドローンプログラミング	必	102 時間	3 時間	
	総合学習	必	189 時間	12 時間	
	2年次小計		811 時間		
合 計			1,706 時間		

国際情報工科自動車大学校 別表2

学科名:国際自動車科

本校の教育課程および授業時間					
年 次	授業科目	必選の別	年間授業時間数	週授業時間数	備 考
1年	構造・性能学	必	90 時間	5.4 時間	90分授業1コマ1.8時間
	力学・数学	必	18 時間	1.8 時間	90分授業1コマ1.8時間
	電気・電子理論	必	36 時間	3.6 時間	90分授業1コマ1.8時間
	材料学	必	18 時間	1.8 時間	90分授業1コマ1.8時間
	燃料・潤滑剤	必	18 時間	1.8 時間	90分授業1コマ1.8時間
	エンジン又はモータ	必	36 時間	3.6 時間	90分授業1コマ1.8時間
	シャシ	必	36 時間	3.6 時間	90分授業1コマ1.8時間
	電装	必	36 時間	3.6 時間	90分授業1コマ1.8時間
	自動車整備法規	必	27 時間	5.4 時間	90分授業1コマ1.8時間
	エンジン又はモータ 点検、分解、組立、調整、検査	必	207 時間	34.2 時間	90分授業1コマ1.8時間
	シャシ 点検、分解、組立、調整、検査	必	198 時間	34.2 時間	90分授業1コマ1.8時間
	電装 点検、分解、組立、調整、検査	必	198 時間	34.2 時間	90分授業1コマ1.8時間
	総合学習	必	90 時間	5.4 時間	90分授業1コマ1.8時間
	1年次小計		1,008 時間		
2年	構造・性能学	必	18 時間	1.8 時間	90分授業1コマ1.8時間
	力学・数学	必	18 時間	1.8 時間	90分授業1コマ1.8時間
	電気・電子理論	必	36 時間	3.6 時間	90分授業1コマ1.8時間
	材料学	必	18 時間	1.8 時間	90分授業1コマ1.8時間
	図面学	必	18 時間	1.8 時間	90分授業1コマ1.8時間
	エンジン又はモータ	必	18 時間	1.8 時間	90分授業1コマ1.8時間
	シャシ	必	18 時間	1.8 時間	90分授業1コマ1.8時間
	電装	必	18 時間	1.8 時間	90分授業1コマ1.8時間
	故障原因探求	必	36 時間	3.6 時間	90分授業1コマ1.8時間
	電子制御装置	必	54 時間	10.8 時間	90分授業1コマ1.8時間
	自動車整備法規	必	27 時間	5.4 時間	90分授業1コマ1.8時間
	検査学	必	27 時間	5.4 時間	90分授業1コマ1.8時間
	エンジン又はモータ 点検、分解、組立、調整、検査	必	99 時間	34.2 時間	90分授業1コマ1.8時間
	シャシ 点検、分解、組立、調整、検査	必	108 時間	34.2 時間	90分授業1コマ1.8時間
	電装 点検、分解、組立、調整、検査	必	126 時間	34.2 時間	90分授業1コマ1.8時間
	故障原因探求	必	108 時間	34.2 時間	90分授業1コマ1.8時間
	電子制御装置	必	108 時間	34.2 時間	90分授業1コマ1.8時間
	検査作業	必	54 時間	34.2 時間	90分授業1コマ1.9時間
	総合学習	必	54 時間	5.4 時間	90分授業1コマ1.8時間
	2年次小計		963 時間		
合 計			1,971 時間		

国際情報工科自動車大学校 別表2

学科名:国際基礎自動車科

本校の教育課程および授業時間					
年 次	授業科目	必選の別	年間授業時間数	週授業時間数	備 考
1年	構造・性能学	必	36 時間	3.6 時間	90分授業1コマ1.8時間
	材料・燃料・潤滑剤	必	18 時間	3.6 時間	90分授業1コマ1.8時間
	機械要素	必	18 時間	3.6 時間	90分授業1コマ1.8時間
	原理・法則・諸元	必	36 時間	3.6 時間	90分授業1コマ1.8時間
	法規	必	18 時間	3.6 時間	90分授業1コマ1.8時間
	文字	必	90 時間	3.6 時間	90分授業1コマ1.8時間
	語彙	必	108 時間	3.6 時間	90分授業1コマ1.8時間
	文法	必	108 時間	3.6 時間	90分授業1コマ1.8時間
	聴解	必	108 時間	3.6 時間	90分授業1コマ1.8時間
	読解	必	108 時間	3.6 時間	90分授業1コマ1.8時間
	整備作業機器	必	72 時間	3.6 時間	90分授業1コマ1.8時間
	測定・検査機器	必	54 時間	3.6 時間	90分授業1コマ1.8時間
	日本語能力試験対策	必	90 時間	3.6 時間	90分授業1コマ1.8時間
	1年次小計		864 時間		
合 計			864 時間		

学科名:情報システム工学科4年制

本校の教育課程および授業時間					
年 次	授業科目	必選の別	年間授業時間数	週授業時間数	備 考
1年	コンピュータ概論	必	78 時間	6 時間	
	IT戦略とシステム開発	必	78 時間	6 時間	
	プログラミング言語Ⅰ	必	150 時間	6 時間	
	Office実習Ⅰ	必	36 時間	3 時間	
	アルゴリズム	必	150 時間	6 時間	
	データベース実習	必	72 時間	6 時間	
	検定対策	必	111 時間	6 時間	
	ネットワークセキュリティ	必	39 時間	3 時間	
	プレゼンテーション技法	必	36 時間	3 時間	
	情報処理技術者試験特別対策	必	180 時間	30 時間	
1年次小計			930 時間		
2年	アプリケーション開発Ⅰ	必	117 時間	9 時間	
	プログラミング言語Ⅱ	必	78 時間	6 時間	
	Web制作基礎	必	78 時間	6 時間	
	要件定義	必	36 時間	3 時間	
	総合学習	必	39 時間	3 時間	
	プログラミング言語Ⅲ	必	72 時間	6 時間	
	アプリケーション開発Ⅱ	必	144 時間	12 時間	
	ネットワーク	必	39 時間	3 時間	
	クラウド	必	36 時間	3 時間	
	Web制作応用	必	72 時間	6 時間	
	情報処理技術者試験特別対策	必	240 時間	30 時間	
2年次小計			951 時間		
3年	アプリケーション開発Ⅲ	必	195 時間	15 時間	
	プランニング	必	39 時間	3 時間	
	AI基礎	必	78 時間	6 時間	
	プログラミング言語Ⅳ	必	78 時間	6 時間	
	Unix/Linux	必	36 時間	3 時間	
	ハードウェアテクノロジー	必	36 時間	3 時間	
	AI研究	必	72 時間	6 時間	
	アプリケーション開発Ⅳ	必	108 時間	9 時間	
	就職実務Ⅰ	必	36 時間	3 時間	
	情報処理技術者試験特別対策	必	180 時間	30 時間	
	就職特別対策	必	60 時間	30 時間	
3年次小計			918 時間		
4年	アプリケーション開発Ⅴ	必	156 時間	12 時間	
	セキュリティーテクノロジー	必	39 時間	3 時間	
	ニューテクノロジー	必	39 時間	3 時間	
	就職実務Ⅱ	必	39 時間	3 時間	
	AI演習	必	39 時間	3 時間	
	PBL	必	36 時間	3 時間	
	ビジネスモデル実習	必	36 時間	3 時間	
	卒業研究	必	219 時間	15 時間	
	RPAテクノロジー	必	72 時間	6 時間	
	情報処理技術者試験特別対策	必	120 時間	30 時間	
	就職特別対策	必	60 時間	30 時間	
4年次小計			855 時間		
合 計			3,654 時間		

学科名:情報システム工学科3年制

本校の教育課程および授業時間					
年 次	授業科目	必選の別	年間授業時間数	週授業時間数	備 考
1年	コンピュータ概論	必	78 時間	6 時間	
	IT戦略とシステム開発	必	78 時間	6 時間	
	プログラミング言語Ⅰ	必	150 時間	6 時間	
	Office実習Ⅰ	必	36 時間	3 時間	
	アルゴリズム	必	150 時間	6 時間	
	データベース実習	必	72 時間	6 時間	
	検定対策	必	111 時間	6 時間	
	ネットワークセキュリティ	必	39 時間	3 時間	
	プレゼンテーション技法	必	36 時間	3 時間	
	情報処理技術者試験特別対策	必	180 時間	30 時間	
	1年次小計		930 時間		
2年	アプリケーション開発Ⅰ	必	117 時間	9 時間	
	プログラミング言語Ⅱ	必	78 時間	6 時間	
	Web制作基礎	必	78 時間	6 時間	
	総合学習	必	39 時間	3 時間	
	Web制作応用	必	72 時間	6 時間	
	プログラミング言語Ⅲ	必	72 時間	6 時間	
	アプリケーション開発Ⅱ	必	144 時間	12 時間	
	クラウド	必	36 時間	3 時間	
	ネットワーク	必	39 時間	3 時間	
	就職実務Ⅰ	必	36 時間	3 時間	
	情報処理技術者試験特別対策	必	180 時間	30 時間	
	就職特別対策	必	60 時間	30 時間	
	2年次小計		951 時間		
3年	アプリケーション開発Ⅲ	必	195 時間	15 時間	
	プランニング	必	39 時間	3 時間	
	Unity	必	78 時間	6 時間	
	就職実務Ⅱ	必	78 時間	6 時間	
	Unix/Linux	必	36 時間	3 時間	
	ハードウェアテクノロジー	必	36 時間	3 時間	
	卒業研究	必	180 時間	15 時間	
	PBL	必	36 時間	3 時間	
	情報処理技術者試験特別対策	必	120 時間	30 時間	
	就職特別対策	必	60 時間	30 時間	
	3年次小計		858 時間		
合 計			2,739 時間		

国際情報工科自動車大学校 別表2

学科名:情報システム工学科2年制

本校の教育課程および授業時間					
年 次	授業科目	必選の別	年間授業時間数	週授業時間数	備 考
1年	検定対策	必	111 時間	6 時間	
	プログラミング言語 I	必	150 時間	6 時間	
	アルゴリズム	必	150 時間	6 時間	
	プレゼンテーション技法	必	36 時間	3 時間	
	コンピュータ概論	必	78 時間	6 時間	
	就職実務 I	必	36 時間	3 時間	
	データベース実習	必	72 時間	6 時間	
	IT戦略とシステム開発	必	78 時間	6 時間	
	ネットワークセキュリティ	必	39 時間	3 時間	
	情報処理技術者試験特別対策	必	120 時間	30 時間	
	就職特別対策	必	60 時間	30 時間	
1年次小計			930 時間		
2年	Web制作応用	必	72 時間	6 時間	
	アプリケーション開発	必	117 時間	9 時間	
	PBL	必	39 時間	3 時間	
	ネットワーク	必	39 時間	3 時間	
	プログラミング言語 II	必	72 時間	6 時間	
	就職実務 II	必	78 時間	6 時間	
	Web制作基礎	必	78 時間	6 時間	
	Unix/Linux	必	36 時間	3 時間	
	卒業制作	必	180 時間	15 時間	
	情報処理技術者試験特別対策	必	120 時間	30 時間	
	就職特別対策	必	60 時間	30 時間	
2年次小計			891 時間		
合 計			1,821 時間		

国際情報工科自動車大学校 別表2

学科名:情報システム科

本校の教育課程および授業時間					
年 次	授業科目	必選の別	年間授業時間数	週授業時間数	備 考
1年	コンピュータ概論	必	78 時間	6 時間	
	Office実習 I	必	39 時間	3 時間	
	IT戦略とシステム開発	必	78 時間	6 時間	
	検定対策	必	39 時間	3 時間	
	AUTO-CAD	必	39 時間	3 時間	
	3D-CAD I	必	150 時間	6 時間	
	ネットワークセキュリティ	必	39 時間	3 時間	
	就職実務 I	必	72 時間	6 時間	
	Office実習 II	必	36 時間	3 時間	
	プレゼンテーション技法	必	36 時間	3 時間	
	Web制作基礎	必	72 時間	6 時間	
	ExcelVBA I	必	72 時間	6 時間	
	情報処理技術者試験特別対策	必	120 時間	30 時間	
	就職特別対策	必	60 時間	30 時間	
	1年次小計		930 時間		
2年	Web制作応用	必	78 時間	6 時間	
	ExcelVBA II	必	39 時間	3 時間	
	Office実習 III	必	39 時間	3 時間	
	3D-CAD II	必	150 時間	6 時間	
	就職実務 II	必	78 時間	6 時間	
	Photoshop	必	39 時間	3 時間	
	ビジネス実務	必	75 時間	3 時間	
	Illustrator	必	36 時間	3 時間	
	卒業制作	必	180 時間	15 時間	
	情報処理技術者試験特別対策	必	120 時間	30 時間	
	就職特別対策	必	60 時間	30 時間	
	2年次小計		894 時間		
合 計			1,824 時間		

学科名:ゲーム開発科4年制

本校の教育課程および授業時間					
年次	授業科目	必選の別	年間授業時間数	週授業時間数	備 考
1年	コンピュータ概論	必	90 時間	5 時間	
	ゲームプログラミング I	必	150 時間	9 時間	
	ゲームエンジン実習 I	必	90 時間	3 時間	
	ゲームプランニング	必	60 時間	2 時間	
	ゲーム数学 I	必	30 時間	2 時間	
	2DCG実習 I	必	45 時間	3 時間	
	3Dモデリング実習	必	45 時間	3 時間	
	ビジネスアプリケーション実習	必	30 時間	2 時間	
	プレゼンテーション	必	15 時間	1 時間	
	3Dアニメーション実習	必	45 時間	3 時間	
	テクスチャデザイン	必	45 時間	3 時間	
	C++プログラミング	必	45 時間	3 時間	
	ゲーム数学 II	必	30 時間	2 時間	
	ゲームプログラミング II	必	120 時間	8 時間	
	ゲーム制作実習 I	必	81 時間	27 時間	
	1年次小計		921 時間		
2年	ゲーム制作実習 I	必	255 時間	17 時間	
	ゲームエンジン実習 II	必	90 時間	3 時間	
	C#プログラミング	必	75 時間	3 時間	
	ゲーム物理学	必	30 時間	2 時間	
	CG概論	必	60 時間	2 時間	
	ゲームAIプログラミング	必	45 時間	3 時間	
	DirectXプログラミング I	必	45 時間	3 時間	
	ゲーム制作実習 II	必	210 時間	14 時間	
	ゲーム制作実習 III	必	81 時間	27 時間	
	2年次小計		891 時間		
3年	ゲーム制作実習 III	必	180 時間	12 時間	
	ゲームエンジン実習 II	必	45 時間	3 時間	
	ソーシャルゲームプログラミング	必	90 時間	3 時間	
	DirectXプログラミング II	必	90 時間	3 時間	
	ゲームAIプログラミング	必	45 時間	3 時間	
	シェーダープログラミング	必	90 時間	3 時間	
	ゲーム制作実習 IV	必	180 時間	12 時間	
	ネットワークプログラミング	必	45 時間	3 時間	
	就職実務	必	45 時間	3 時間	
	ゲーム制作実習 V	必	81 時間	27 時間	
	3年次小計		891 時間		
4年	ゲーム制作実習 V	必	270 時間	18 時間	
	ネットワークプログラミング	必	45 時間	3 時間	
	サウンドプログラミング	必	45 時間	3 時間	
	ゲームエンジン開発	必	90 時間	3 時間	
	卒業研究	必	300 時間	20 時間	
	著作権法規	必	30 時間	2 時間	
	コミュニケーション技法	必	30 時間	2 時間	
	4年次小計		810 時間		
合 計			3,513 時間		

学科名:ゲーム開発科3年制

本校の教育課程および授業時間					
年 次	授業科目	必選の別	年間授業時間数	週授業時間数	備 考
1年	コンピュータ概論	必	90 時間	5 時間	
	ゲームプログラミングⅠ	必	150 時間	9 時間	
	ゲームエンジン実習Ⅰ	必	90 時間	3 時間	
	ゲームプランニング	必	60 時間	2 時間	
	ゲーム数学Ⅰ	必	30 時間	2 時間	
	2DCG実習Ⅰ	必	45 時間	3 時間	
	3Dモデリング実習	必	45 時間	3 時間	
	ビジネスアプリケーション実習	必	30 時間	2 時間	
	プレゼンテーション	必	15 時間	1 時間	
	3Dアニメーション実習	必	45 時間	3 時間	
	テクスチャデザイン	必	45 時間	3 時間	
	C++プログラミング	必	45 時間	3 時間	
	ゲーム数学Ⅱ	必	30 時間	2 時間	
	ゲームプログラミングⅡ	必	120 時間	8 時間	
	ゲーム制作実習Ⅰ	必	81 時間	27 時間	
	1年次小計		921 時間		
2年	ゲーム制作実習Ⅰ	必	255 時間	17 時間	
	ゲームエンジン実習Ⅱ	必	90 時間	3 時間	
	C#プログラミング	必	75 時間	3 時間	
	ゲーム物理学	必	30 時間	2 時間	
	CG概論	必	60 時間	2 時間	
	就職実務	必	45 時間	3 時間	
	DirectXプログラミングⅠ	必	45 時間	3 時間	
	ゲーム制作実習Ⅱ	必	210 時間	13 時間	
	ゲーム制作実習Ⅲ	必	81 時間	27 時間	
	2年次小計		891 時間		
3年	ゲーム制作実習Ⅲ	必	270 時間	18 時間	
	ゲームエンジン実習Ⅱ	必	45 時間	3 時間	
	ソーシャルゲームプログラミング	必	90 時間	3 時間	
	DirectXプログラミングⅡ	必	90 時間	3 時間	
	卒業研究	必	255 時間	17 時間	
	著作権法規	必	30 時間	2 時間	
	コミュニケーション技法	必	30 時間	2 時間	
	3年次小計		810 時間		
合 計			2,622 時間		

学科名:ゲームグラフィック科

本校の教育課程および授業時間					
年 次	授業科目	必選の別	年間授業時間数	週授業時間数	備 考
1年	ゲームエンジン実習Ⅰ	必	135 時間	3 時間	
	色彩学	必	57 時間	3 時間	
	3Dモデリング実習	必	45 時間	3 時間	
	キャラクタデザイン	必	180 時間	6 時間	
	2DCG実習Ⅰ	必	60 時間	3 時間	
	2DCG実習Ⅱ	必	60 時間	3 時間	
	デッサン	必	180 時間	6 時間	
	ゲームグラフィック	必	45 時間	3 時間	
	3D造形実習	必	45 時間	3 時間	
	3Dアニメーション実習	必	45 時間	3 時間	
	テクスチャデザイン	必	45 時間	3 時間	
	プレゼンテーション	必	15 時間	1 時間	
	グラフィックデザイン	必	18 時間	2 時間	
	ゲーム制作実習Ⅰ	必	90 時間	30 時間	
1年次小計			1,020 時間		
2年	ゲーム制作実習Ⅰ	必	180 時間	12 時間	
	デッサン	必	135 時間	6 時間	
	ポートフォリオ制作	必	90 時間	3 時間	
	背景美術	必	90 時間	3 時間	
	3DCG実習	必	75 時間	2 時間	
	CG概論	必	48 時間	2 時間	
	2Dアニメーション実習Ⅰ	必	30 時間	2 時間	
	2Dアニメーション実習Ⅱ	必	30 時間	2 時間	
	就職実務	必	30 時間	2 時間	
	ゲーム制作実習Ⅱ	必	192 時間	12 時間	
	ゲーム制作実習Ⅲ	必	90 時間	30 時間	
2年次小計			990 時間		
3年	ゲーム制作実習Ⅲ	必	270 時間	18 時間	
	デッサン	必	180 時間	6 時間	
	ゲームグラフィックⅡ	必	90 時間	3 時間	
	3DCG実習	必	90 時間	3 時間	
	卒業研究	必	180 時間	12 時間	
	著作権法規	必	30 時間	2 時間	
	コミュニケーション技法	必	30 時間	2 時間	
3年次小計			870 時間		
合 計			2,880 時間		

学科名:建築デザイン科

年 次	授業科目	必選の別	年間授業時間数	週授業時間数	備 考
1年	建築計画	必	64 時間	2 時間	
	建築法規Ⅰ	必	64 時間	2 時間	
	構造力学Ⅰ	必	64 時間	2 時間	
	一般構造	必	64 時間	2 時間	
	建築環境	必	64 時間	2 時間	
	建築史	必	64 時間	2 時間	
	建築製図Ⅰ	必	96 時間	3 時間	
	設計演習Ⅰ	必	90 時間	3 時間	
	CAD実習	必	48 時間	3 時間	
	BIM実習	必	48 時間	3 時間	
	建築プレゼンテーション	必	90 時間	3 時間	
	大工実習	必	48 時間	3 時間	
	インテリア実習	必	32 時間	2 時間	
	総合学習	必	60 時間	3 時間	
	就職実務	必	16 時間	1 時間	
	1年次小計		912 時間		
2年	建築法規Ⅱ	必	64 時間	2 時間	
	構造力学Ⅱ	必	64 時間	2 時間	
	建築施工	必	48 時間	3 時間	
	施工管理	必	48 時間	3 時間	
	建築材料	必	64 時間	2 時間	
	建築設備	必	32 時間	2 時間	
	建築製図Ⅱ	必	96 時間	3 時間	
	建築材料実験	必	15 時間	3 時間	
	測量実習	必	15 時間	1 時間	
	建築造形	必	32 時間	2 時間	
	総合演習	必	135 時間	3 時間	
	卒業制作	必	192 時間	6 時間	
	総合学習	必	45 時間	6 時間	
	2年次小計		850 時間		
合 計			1,762 時間		

国際情報工科自動車大学校 別表2

学科名:1級建築士専攻科

年 次	授業科目	必選の別	年間授業時間数	週授業時間数	備 考
1年	建築計画	必	60 時間	5 時間	
	建築法規	必	60 時間	5 時間	
	建築構造	必	60 時間	5 時間	
	建築施工	必	60 時間	5 時間	
	設計製図演習	必	200 時間	20 時間	
	一級環境設備Ⅰ	必	72 時間	4 時間	
	一級建築計画Ⅰ	必	72 時間	4 時間	
	一級建築構造Ⅰ	必	72 時間	4 時間	
	一級建築施工Ⅰ	必	72 時間	4 時間	
	一級建築法規Ⅰ	必	72 時間	4 時間	
1年次小計			800 時間		
2年	一級環境設備Ⅱ	必	60 時間	4 時間	
	一級建築計画Ⅱ	必	60 時間	4 時間	
	一級建築構造Ⅱ	必	60 時間	4 時間	
	一級建築施工Ⅱ	必	60 時間	4 時間	
	一級建築法規Ⅱ	必	60 時間	4 時間	
	一級設計製図演習	必	240 時間	24 時間	
	卒業制作	必	280 時間	28 時間	
2年次小計			820 時間		
合 計			1,620 時間		

国際情報工科自動車大学校 別表2

学科名:2級建築士専攻科

本校の教育課程および授業時間					
年 次	授業科目	必選の別	年間授業時間数	週授業時間数	備 考
1年	建築計画	必	60 時間	5 時間	
	建築法規	必	60 時間	5 時間	
	建築構造	必	60 時間	5 時間	
	建築施工	必	60 時間	5 時間	
	設計製図	必	200 時間	20 時間	
	修了制作	必	360 時間	24 時間	
	1年次小計		800 時間		
合 計			800 時間		

学科名:電気電子工学科

本校の教育課程および授業時間					
年 次	授業科目	必選の別	年間授業時間数	週授業時間数	備 考
1年	電気基礎理論	必	120 時間	6 時間	
	配電理論設計	必	36 時間	3 時間	
	電気機器材料	必	108 時間	6 時間	
	電気工事施工	必	84 時間	6 時間	
	電気工作物検査	必	18 時間	3 時間	
	配線図	必	60 時間	3 時間	
	法令	必	60 時間	3 時間	
	電気工事実習	必	684 時間	12 時間	
	総合実習 I	必	39 時間	6 時間	
	1年次小計		1,209 時間		
2年	建築機械設備	必	33 時間	3 時間	
	自動火災報知設備	必	72 時間	12 時間	
	CAD	必	141 時間	6 時間	
	施工管理	必	90 時間	12 時間	
	建設関係法令	必	60 時間	6 時間	
	発電・変電・送配電	必	39 時間	6 時間	
	電子回路	必	60 時間	6 時間	
	デジタル回路	必	30 時間	3 時間	
	データ通信工学	必	30 時間	3 時間	
	有線電気通信工学	必	30 時間	3 時間	
	総合実習 II	必	180 時間	18 時間	
	物理	必	60 時間	6 時間	
	Office実習	必	24 時間	3 時間	
	2年次小計		849 時間		
合 計			2,058 時間		

国際情報工科自動車大学校 別表2

学科名:電気工事士専攻科

本校の教育課程および授業時間					
年 次	授業科目	必選の別	年間授業時間数	週授業時間数	備 考
1年	電気基礎理論	必	120 時間	6 時間	
	配電理論設計	必	36 時間	3 時間	
	電気機器材料	必	108 時間	6 時間	
	電気工事施工	必	84 時間	6 時間	
	電気工作物検査	必	18 時間	3 時間	
	配線図	必	60 時間	3 時間	
	法令	必	60 時間	3 時間	
	電気工事実習	必	684 時間	12 時間	
	総合実習 I	必	39 時間	6 時間	
	1年次小計		1,209 時間		
	合 計		1,209 時間		

学科名:放射線工学科

本校の教育課程および授業時間					
年 次	授業科目	必選の別	年間授業時間数	週授業時間数	備 考
1年	基礎物理	必	27 時間	3 時間	
	基礎化学	必	27 時間	3 時間	
	数学	必	27 時間	3 時間	
	放射線物理 I	必	54 時間	3 時間	
	放射線化学 I	必	54 時間	3 時間	
	放射線生物学 I	必	45 時間	3 時間	
	環境測定実習 I	必	132 時間	6 時間	
	エックス線概論	必	144 時間	6 時間	
	放射線法令	必	81 時間	3 時間	
	放射線測定技術 I	必	84 時間	3 時間	
	放射線取扱主任者試験特別講義 I	必	150 時間	30 時間	
	総合学習	必	72 時間	3 時間	
	1年次小計		897 時間		
2年	放射線物理 II	必	45 時間	3 時間	
	放射線化学 II	必	45 時間	3 時間	
	放射線生物学 II	必	45 時間	3 時間	
	放射線測定技術 II	必	90 時間	3 時間	
	制作	必	66 時間	6 時間	
	電気電子概論	必	30 時間	3 時間	
	環境測定実習 II	必	144 時間	6 時間	
	安全管理	必	60 時間	3 時間	
	放射線概論	必	39 時間	3 時間	
	CAD	必	45 時間	3 時間	
	放射線取扱主任者試験特別講義 II	必	150 時間	30 時間	
	総合学習	必	72 時間	3 時間	
	2年次小計		831 時間		
合 計			1,728 時間		

国際情報工科自動車大学校 別表2

学科名:ドローンスペシャリスト科

本校の教育課程および授業時間					
年 次	授業科目	必選の別	年間授業時間数	週授業時間数	備 考
1年	ドローン概論	必	102 時間	3 時間	
	撮影技術概論	必	102 時間	3 時間	
	情報技術基礎	必	102 時間	3 時間	
	ドローン応用技術1	必	102 時間	3 時間	
	プログラミング基礎	必	102 時間	3 時間	
	撮影編集実習	必	102 時間	3 時間	
	ドローン操縦実習1	必	204 時間	6 時間	
	総合学習	必	51 時間	3 時間	
1年次小計			867 時間		
2年	ドローン技術概論	必	102 時間	3 時間	
	映像企画演出	必	102 時間	3 時間	
	情報システム	必	102 時間	3 時間	
	ドローン応用技術2	必	102 時間	3 時間	
	ドローンプログラミング	必	102 時間	3 時間	
	ドローン操縦実習2	必	204 時間	6 時間	
	デジタル応用技術実習	必	102 時間	3 時間	
	総合学習	必	51 時間	3 時間	
2年次小計			867 時間		
合 計			1,734 時間		

学科名:国際IT・CAD科

本校の教育課程および授業時間					
年 次	授業科目	必選の別	年間授業時間数	週授業時間数	備 考
1年	コンピュータ基礎Ⅰ	必	78 時間	6 時間	
	アプリケーション実習	必	75 時間	3 時間	
	CAD基礎Ⅰ	必	39 時間	3 時間	
	CAD基礎Ⅱ	必	150 時間	6 時間	
	ビジネス基礎	必	150 時間	6 時間	
	ビジネス日本語	必	75 時間	3 時間	
	日本語Ⅰ	必	75 時間	3 時間	
	就職実務Ⅰ	必	36 時間	3 時間	
	Web制作基礎	必	72 時間	6 時間	
	就職特別対策	必	60 時間	30 時間	
	秋期特別対策	必	120 時間	30 時間	
	1年次小計		930 時間		
2年	コンピュータ応用	必	39 時間	3 時間	
	アプリケーション応用	必	75 時間	3 時間	
	CAD応用	必	150 時間	6 時間	
	ビジネス応用	必	75 時間	3 時間	
	日本語Ⅱ	必	75 時間	3 時間	
	就職実務Ⅱ	必	75 時間	3 時間	
	卒業制作	必	108 時間	9 時間	
	Web制作応用	必	78 時間	6 時間	
	Photoshop	必	39 時間	3 時間	
	Illustrator	必	36 時間	3 時間	
	就職特別対策	必	120 時間	30 時間	
	2年次小計		870 時間		
合 計			1,800 時間		

国際情報工科自動車大学校 別表2

学科名:モバイルアプリケーション科

本校の教育課程および授業時間					
年 次	授業科目	必選の別	年間授業時間数	週授業時間数	備 考
1年	コンピュータ概論	必	130 時間	7 時間	
	アルゴリズム	必	70 時間	5 時間	
	システム開発と情報化	必	126 時間	9 時間	
	Java	必	124 時間	9 時間	
	Android演習	必	60 時間	6 時間	
	アプリケーション実習 I	必	30 時間	3 時間	
	プレゼンテーション I	必	30 時間	3 時間	
	就職実務	必	60 時間	6 時間	
	情報知識応用	必	90 時間	9 時間	
	Android制作	必	240 時間	30 時間	
1年次小計			960 時間		
2年	Windowsストアアプリ演習	必	66 時間	6 時間	
	iPhoneアプリ実習	必	132 時間	12 時間	
	プレゼンテーション II	必	66 時間	6 時間	
	就職実務	必	87 時間	6 時間	
	Webデザイン演習	必	72 時間	12 時間	
	iPhoneアプリ開発	必	72 時間	12 時間	
	アプリケーション実習 II	必	21 時間	3 時間	
	通信ネットワーク	必	21 時間	3 時間	
	ビジネス実務	必	21 時間	3 時間	
	就職試験対策	必	180 時間	30 時間	
	卒業制作	必	234 時間	18 時間	
2年次小計			972 時間		
合 計			1,932 時間		

国際情報工科大学自動車大学校 別表2
 学科名:情報ゲーム・大学科 高度情報専攻

区分	授業科目	1年次		2年次		3年次		4年次		単位		時間数	備考
		単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数	必修	選択		
学修・教育	ポートフォリオ1	1	15							1		15	
	ポートフォリオ2			1	15					1		15	
	ポートフォリオ3					1	15			1		15	
	ポートフォリオ4					1	15			1		15	
	FDL入門	2	30							2		30	
	DX活用実践Ⅰ			2	30					2		30	
	DX活用実践Ⅱ					2	30			2		30	
	DX活用実践Ⅲ					2	30			2		30	
	テクニカル・リーディング	2	30							2		30	
	テクニカル・ライティング			2	30					2		30	
学修・教育科目 計		5	75	5	75	6	90	0	0	16	0	240	
一般教養	ファンタジーセッション実践					2	30			2		30	
	フィールドワーク	2	30							2		30	
	宗教と倫理	1	15								1	15	
	インターネット社会論			1	15						1	15	
	メディア論	1	15								1	15	
	ゲーム産業論					1	15				1	15	
	国際関係論							1	15		1	15	
	消費者行動心理	2	30								2	30	
	科学哲学入門	1	15								1	15	
	地球と環境			1	15						1	15	
	基礎表現・造形演習1,2	2	30								2	30	
	デザイン史			2	30						2	30	
	芸術史全体概論			2	30						2	30	
	デジタル時代の人体表現技術					2	30				2	30	
	デジタル時代のストーリー・劇りと絵コンテ技術					2	30				2	30	
	建築史入門					2	30				2	30	
	楽典と演奏入門							2	30		2	30	
	コンピュータ音楽							2	30		2	30	
一般教養科目 計		6	90	4	60	6	90	4	60	4	16	300	
語学科目	英語リスニングⅠ	2	30							2		30	
	英語リスニングⅡ	2	30							2		30	
	英語コミュニケーション			2	30						2	30	
	英語ビジネスコミュニケーション					2	30			2		30	
語学科目 計		4	60	2	30	2	30	0	0	8	0	120	
情報・工学系	集合と論理	1	15							1		15	
	基礎数学Ⅰ	2	30							2		30	
	基礎数学Ⅱ			2	30					2		30	
	プログラミング基礎	2	30							2		30	
	コンピュータアーキテクチャ	2	30							2		30	
	生成AI活用	1	15								1	15	
	デザイン思考			1	15					1		15	
	ソフトウェアアーキテクチャ							2	30	2		30	
	サービスデザイン					2	30			2		30	
	データサイエンス入門	2	30							2		30	
	ソフトウェア開発Ⅰ					2	30			2		30	
	Linux入門&Windows上のWSLを活用した基礎学習	2	30							2		30	
	コンピュータネットワーク			2	30						2	30	
	ヒューマンコンピュータインタラクション					2	30				2	30	
	データサイエンス発展							2	30		2	30	
	データエンジニアリング					2	30				2	30	
	Webアプリケーション開発	2	30								2	30	
	LIXデザイン			2	30						2	30	
	離散数学					2	30				2	30	
	物理学概論			2	30						2	30	
	プログラミング発展			2	30						2	30	
	アルゴリズムとデータ構造					2	30				2	30	
	データベース論					1	15				1	15	
	言語処理技術					1	15				1	15	
	自然言語処理							2	30	2		30	
	サイバーセキュリティ演習							2	30	2		30	
	コンピュータグラフィックス・メタバース入門			2	30						2	30	
	ソフトウェア開発2					2	30				2	30	
	Webデザイン入門			1	15						1	15	
	Web入門					2	30				2	30	
	ゲーム開発デザイン論					2	30				2	30	
	制御工学入門					2	30	2	30	2		30	
	カオス・複雑系入門					2	30	2	30	2		30	
	IoTデバイス入門			2	30						2	30	
	デジタル回路			2	30						2	30	
	デジタルLSIデザイン							2	30		2	30	
	量子コンピュータ入門							2	30		2	30	
	宇宙利用工学入門							1	15		1	15	
	農業工学入門							2	30		2	30	
情報・工学系選択必修科目 計		12	180	10	150	10	150	18	270	21	29	750	
ビジネス系	プロジェクトマネジメント入門	2	30							2		30	
	プロジェクトマネジメント発展			2	30					2		30	
	ファイナンス基礎	2	30							2		30	
	マーケティング			2	30					2		30	
	リーダーシップ実践			1	15						1	15	
	経営学基礎	1	15							1		15	
	ビジネスインテリジェンス入門			2	30						2	30	
	ビジネスインテリジェンス発展					2	30				2	30	
	ビジネスアーキテクチャ入門							2	30		2	30	
	ビジネスアーキテクチャ発展							2	30		2	30	
	会計・簿記	2	30								2	30	
	コンピュータファイナンス	1	15								1	15	
	コンピュータファイナンス	1	15								1	15	
	ネットマーケティング			2	30						2	30	
	アントレプレナーシップ					2	30				2	30	
	行動経済学	2	30								2	30	
	経営戦略論					1	15				1	15	
	管理会計入門					2	30				2	30	
	地域経済実践							1	15		1	15	
	地域おこし論							1	15		1	15	
	経営組織論							1	15		1	15	
	商法概論							1	15		1	15	
	知的財産権概論							2	30		2	30	
	知的財産権演習							2	30		2	30	
	宇宙ビジネス入門					1	15				1	15	
ビジネス系選択必修科目 計		6	90	7	105	6	90	11	165	10	20	450	
独自科目	ベーステックロジ	4	78							4		78	
	システムの利用と開発	4	78							4		78	
	プログラミング言語Ⅰ	3	60							3		60	
	アルゴリズム	3	60							3		60	
	データベース実習	1	36							1		36	
	情報処理技術者試験特別対策	7	120							7		120	
	アプリケーション開発Ⅰ			7	117					7		117	
	プログラミング言語Ⅱ			4	78					4		78	
	プログラミングⅠ			2	36					2		36	
	アプリケーション開発Ⅱ			5	90					5		90	
	プログラミング言語Ⅲ			4	72					4		72	
	情報処理技術者試験特別対策			7	120					7		120	
	アプリケーション開発Ⅲ					7	120			7		120	
	プログラミングⅡ					2	39			2		39	
	モダンテックロジーⅠ			4	72					4		72	
	モダンテクノロジーⅡ			2	36					2		36	
	就職実務Ⅰ			2	36					2		36	
	情報処理技術者試験特別対策					11	180			11		180	
	アプリケーション開発Ⅳ							9	156	9		156	
	モダンテクノロジーⅢ							2	39	2		39	
	ハードウェアテクノロジー							2	36	2		36	
	IoTテクノロジー							4	72	4		72	
	情報処理技術者試験特別対策					7	120	7	120			120	
独自必修科目 計		22	432	29	513	28	483	24	423	103	0	1851	
総合計		55	927	57	933	58	933	57	918	162	65	3711	

国際情報工科大学自動車大学校 別表2
 学科名:情報ゲーム・大学科 ゲーム開発専攻

区分	授業科目	1年次		2年次		3年次		4年次		単位		時間数	備考
		単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数	必修	選択		
学修・教育	ポートフォリオ1	1	15							1		15	
	ポートフォリオ2			1	15					1		15	
	ポートフォリオ3					1	15			1		15	
	ポートフォリオ4					1	15			1		15	
	FDL入門	2	30							2		30	
	DX活用実践Ⅰ			2	30					2		30	
	DX活用実践Ⅱ					2	30			2		30	
	DX活用実践Ⅲ					2	30			2		30	
	テクニカル・リーディング	2	30							2		30	
	テクニカル・ライティング			2	30					2		30	
学修・教育科目 計		5	75	5	75	6	90	0	0	16	0	240	
一般教養	ファンタジーセッション実践					2	30			2		30	
	フィールドワーク	2	30							2		30	
	宗教と倫理	1	15								1	15	
	インターネット社会論			1	15						1	15	
	メディア論	1	15								1	15	
	ゲーム産業論					1	15				1	15	
	国際関係論							1	15		1	15	
	消費者行動心理	2	30								2	30	
	科学哲学入門	1	15								1	15	
	地球と環境			1	15						1	15	
	基礎表現、造形演習1,2	2	30								2	30	
	デザイン史			2	30						2	30	
	芸術史全体概論			2	30						2	30	
	デジタル時代の人体表現技術					2	30				2	30	
	デジタル時代のストーリー・制作と絵コンテ技術					2	30				2	30	
	建築史入門					2	30				2	30	
	楽典と演奏入門							2	30		2	30	
	コンピュータ音楽							2	30		2	30	
一般教養科目 計		6	90	4	60	6	90	4	60	4	16	300	
語学科目	英語リスニングⅠ	2	30							2		30	
	英語リスニングⅡ	2	30							2		30	
	英語コミュニケーション			2	30						2	30	
	英語ビジネスコミュニケーション					2	30				2	30	
語学科目 計		4	60	2	30	2	30	0	0	8	0	120	
情報・工学系	集合と論理	1	15							1		15	
	基礎数学Ⅰ	2	30							2		30	
	基礎数学Ⅱ			2	30					2		30	
	プログラミング基礎	2	30							2		30	
	コンピュータアーキテクチャ	2	30							2		30	
	生成AI活用	1	15								1	15	
	デザイン思考			1	15					1		15	
	ソフトウェアアーキテクチャ							2	30	2		30	
	サービスデザイン					2	30			2		30	
	データサイエンス入門	2	30							2		30	
	ソフトウェア開発Ⅰ					2	30			2		30	
	Linux入門&Windows上のWSLを活用した基礎学習	2	30							2		30	
	コンピュータネットワーク			2	30						2	30	
	ヒューマンコンピュータインタラクション					2	30				2	30	
	データサイエンス発展							2	30		2	30	
	データエンジニアリング					2	30				2	30	
	Webアプリケーション開発	2	30								2	30	
	LIXデザイン			2	30						2	30	
	離散数学					2	30				2	30	
	物理学概論			2	30						2	30	
	プログラミング発展			2	30						2	30	
	アルゴリズムとデータ構造					2	30				2	30	
	データベース論					1	15				1	15	
	言語処理技術					1	15				1	15	
	自然言語処理							2	30	2		30	
	サイバーセキュリティ演習							2	30	2		30	
	コンピュータグラフィックス・メタバース入門			2	30						2	30	
	ソフトウェア開発2					2	30				2	30	
	Webデザイン入門			1	15						1	15	
	Web入門					2	30				2	30	
	ゲーム開発デザイン論					2	30				2	30	
	制御工学入門					2	30	2	30	2		30	
	カオス・複雑系入門					2	30	2	30	2		30	
	IoTデバイス入門			2	30						2	30	
	デジタル回路			2	30						2	30	
	デジタルLSIデザイン							2	30		2	30	
	量子コンピュータ入門							2	30		2	30	
	宇宙利用工学入門							1	15		1	15	
	農業工学入門							2	30		2	30	
情報・工学系選択必修科目 計		12	180	10	150	10	150	18	270	21	29	750	
ビジネス系	プロジェクトマネジメント入門	2	30							2		30	
	プロジェクトマネジメント発展			2	30						2	30	
	ファイナンス基礎	2	30							2		30	
	マーケティング			2	30					2		30	
	リーダーシップ実践			1	15						1	15	
	経営学基礎	1	15							1		15	
	ビジネスインテリジェンス入門			2	30						2	30	
	ビジネスインテリジェンス発展					2	30				2	30	
	ビジネスアーキテクチャ入門							2	30		2	30	
	ビジネスアーキテクチャ発展							2	30		2	30	
	会計・簿記	2	30								2	30	
	コーポレートファイナンス	1	15								1	15	
	ベンチャーファイナンス	1	15								1	15	
	ネットマーケティング			2	30						2	30	
	アントレプレナーシップ					2	30				2	30	
	行動経済学	2	30								2	30	
	経営戦略論					1	15				1	15	
	管理会計入門					2	30				2	30	
	地域経済実践							1	15		1	15	
	地域おこし論							1	15		1	15	
	経営組織論							1	15		1	15	
	商法概論							1	15		1	15	
	知的財産権概論							2	30		2	30	
	知的財産権演習							2	30		2	30	
	宇宙ビジネス入門					1	15				1	15	
ビジネス系選択必修科目 計		6	90	7	105	6	90	11	165	10	20	450	
独自科目	C言語プログラミング	6	105							6		105	
	ゲームプログラミングⅠ	5	90							5		90	
	ゲームエンジン実習Ⅰ	3	120							3		120	
	ゲーム数学Ⅰ	1	30							1		30	
	ゲーム制作実習Ⅰ	2	90							2		90	
	ゲームエンジン実習Ⅱ			2	90					2		90	
	DirectXプログラミングⅠ			2	45					2		45	
	ゲーム制作実習Ⅱ			8	270					8		270	
	ゲーム制作実習Ⅲ			2	90					2		90	
	DirectXプログラミングⅡ					5	90			5		90	
	ゲーム制作実習Ⅳ					6	200			6		200	
	就職実務					1	30			1		30	
	ゲーム制作実習Ⅴ					2	90			2		90	
	ゲームエンジン実習Ⅱ					1	45			1		45	
	ゲームエンジン開発							5	90	5		90	
	ネットワークプログラミング							15	45	15		45	
	卒業研究							15	300	15		300	
	著作権法規							1	30	1		30	
独自必修科目 計		17	435	14	495	15	455	26	465	72	0	1850	
総合計		50	930	42	915	45	905	59	960	131	65	3710	

選択16科目から
240時間(16単位)
以上取得

選択27科目から
435時間(29単位)
以上取得

選択19科目から
300時間(20単位)
以上取得

国際情報工科自動車大学校

別表3－1 専門士称号付与学科

課程	工業専門課程	文化教養専門課程
学科	自動車車体工学科	モバイルアプリケーション科
	自動車工学科	
	国際自動車科	
	情報システム工学科	
	AIシステム科	
	情報システム科	
	ゲームソフト開発科	
	ゲームグラフィック科	
	建築デザイン科	
	電気電子工学科	
	放射線工学科	
	ドローンスペシャリスト科	
	国際IT・CAD科	

別表3－2 高度専門士称号付与学科

課程	工業専門課程
学科	1級自動車工学科
	高度情報工学科
	ゲーム開発マスター科

国際情報工科自動車大学校 別表4

単位:円

課 程 名	学 科 名	入 学 金	授 業 料 (年間)	施設維持費 (年間)	諸 経 費 (年間)	合 計
工 業 専門課程	1級自動車工学科	150,000	730,000	160,000	0	1,040,000
	自動車車体工学科	150,000	730,000	160,000	0	1,040,000
	2級自動車工学科	150,000	730,000	160,000	0	1,040,000
	情報システム工学科4年制	150,000	730,000	160,000	0	1,040,000
	情報システム工学科3年制	150,000	730,000	160,000	0	1,040,000
	情報システム工学科2年制	150,000	730,000	160,000	0	1,040,000
	情報システム科	150,000	730,000	160,000	0	1,040,000
	ゲーム開発科4年制	150,000	730,000	160,000	0	1,040,000
	ゲーム開発科3年制	150,000	730,000	160,000	0	1,040,000
	ゲームグラフィック科	150,000	730,000	160,000	0	1,040,000
	建築デザイン科	150,000	730,000	160,000	0	1,040,000
	1級建築士専攻科	150,000	730,000	160,000	0	1,040,000
	2級建築士専攻科	150,000	730,000	160,000	0	1,040,000
	ドローンスペシャリスト科	150,000	730,000	160,000	0	1,040,000
	電気電子工学科	150,000	730,000	160,000	0	1,040,000
	電気工事士専攻科	150,000	730,000	160,000	0	1,040,000
	放射線工学科	150,000	730,000	160,000	0	1,040,000
	国際自動車科	50,000	520,000	160,000	0	730,000
	国際IT・CAD科	50,000	520,000	160,000	0	730,000
	eモビリティ科	150,000	730,000	160,000	0	1,040,000
	情報ゲーム・大学科	180,000	730,000	160,000	0	1,070,000
国際基礎自動車科	50,000	520,000	160,000	0	730,000	
文化教養 専門課程	モバイルアプリケーション科	50,000	350,000	300,000	240,000	940,000

入学検定料 20,000 (全学科共通)