

添 付 資 料 1

「(1) 実務経験のある教員等による授業科目の配置」関係

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表

学校名 国際情報工科自動車大学校

課程名	学科名	省令で定める 基準単位数又は 授業時数	授業科目	実務経験のある 教員等による授 業科目の単位数 又は授業時数	合計
工業専門課程	1級自動車工学科	320 時間	構造・性能学	126 時間	3,105 時間
			電気・電子理論	90 時間	
			材料学	45 時間	
			燃料・潤滑剤	27 時間	
			エンジン又はモータ	90 時間	
			シャシ	90 時間	
			電装	90 時間	
			故障原因探求	54 時間	
			電子制御装置	54 時間	
			自動車整備法規	90 時間	
			検査学	36 時間	
			エンジン又はモータ 点検、分解、組立、調整、検査	306 時間	
			シャシ 点検、分解、組立、調整、検査	306 時間	
			電装 点検、分解、組立、調整、検査	324 時間	
			故障原因探求(実習)	420 時間	
			電子制御装置(実習)	108 時間	
			検査作業	72 時間	
			総合診断	18 時間	
			エンジン又はモータ(実習)	126 時間	
			シャシ(実習)	126 時間	
電装(実習)	117 時間				
自動車の点検整備	195 時間				
総合診断(実習)	195 時間				

工業専門課程	自動車車体工学科	240 時間	構造・性能学	108 時間	2,727 時間
			電気・電子理論	72 時間	
			材料学	36 時間	
			燃料・潤滑剤	18 時間	
			エンジン又はモータ	54 時間	
			シャシ	54 時間	
			電装	54 時間	
			故障原因探求	36 時間	
			電子制御装置	54 時間	
			自動車整備法規	54 時間	
			検査学	27 時間	
			エンジン又はモータ 点検、分解、組立、調整、検査	306 時間	
			シャシ 点検、分解、組立、調整、検査	306 時間	
			電装 点検、分解、組立、調整、検査	324 時間	
			故障原因探求(実習)	108 時間	
			電子制御装置(実習)	108 時間	
			検査作業	54 時間	
			材料・力学・構造・性能	54 時間	
	整備・板金・塗装・損傷診断	189 時間			
	点検、分解、組立、調整、検査、板金・塗装・損傷診断	711 時間			
	2級自動車工学科	160 時間	構造・性能学	108 時間	1,773 時間
			電気・電子理論	72 時間	
			材料学	36 時間	
			燃料・潤滑剤	18 時間	
			エンジン又はモータ	54 時間	
			シャシ	54 時間	
			電装	54 時間	
			故障原因探求	36 時間	
			電子制御装置	54 時間	
			自動車整備法規	54 時間	
検査学			27 時間		
エンジン又はモータ 点検、分解、組立、調整、検査			306 時間		
シャシ 点検、分解、組立、調整、検査			306 時間		
電装 点検、分解、組立、調整、検査			324 時間		
故障原因探求(実習)			108 時間		
電子制御装置(実習)			108 時間		
検査作業			54 時間		
eモビリティ科			160 時間	構造性能	
	環境保全	10 時間			
	手仕上げ工作・機械工作	6 時間			
	office実習 I	39 時間			
	office実習 II	36 時間			
	3D-CAD I	150 時間			
	ExcelVBA I	72 時間			
	配電理論設計	39 時間			
	プレゼンテーション技法	36 時間			
	エンジン又はモータ	4 時間			
	電子制御装置	45 時間			
	office実習 III	39 時間			
	3D-CAD II	150 時間			
	ExcelVBA II	39 時間			
データ通信工学	30 時間				
ドローンプログラミング	102 時間				

工業専門課程	情報システム工学科4年制	320 時間	AI演習	39 時間	2,940 時間
			AI研究	72 時間	
			Office実習 I	36 時間	
			Unix/Linux	36 時間	
			Web制作応用	72 時間	
			Web制作基礎	78 時間	
			アプリケーション開発 I	117 時間	
			アプリケーション開発 II	144 時間	
			アプリケーション開発 III	195 時間	
			アプリケーション開発 IV	108 時間	
			アプリケーション開発 V	156 時間	
			アルゴリズム	150 時間	
			クラウド	36 時間	
			検定対策	111 時間	
			コンピュータ概論	78 時間	
			セキュリティテクノロジー	39 時間	
			総合学習	39 時間	
			データベース実習	72 時間	
			ニューテクノロジー	39 時間	
			ネットワーク	39 時間	
			ネットワークセキュリティ	39 時間	
			ハードウェアテクノロジー	36 時間	
			プランニング	39 時間	
			プレゼンテーション技法	36 時間	
	プログラミング言語 I	150 時間			
	プログラミング言語 II	78 時間			
	プログラミング言語 III	72 時間			
	プログラミング言語 IV	78 時間			
	要件定義	36 時間			
	情報処理技術者試験特別対策	720 時間			
	情報システム工学科3年制	240 時間	2,211 時間	Office実習 I	36 時間
				Unity	78 時間
				Unix/Linux	36 時間
				Web制作応用	72 時間
Web制作基礎				78 時間	
アプリケーション開発 I				117 時間	
アプリケーション開発 II				144 時間	
アプリケーション開発 III				195 時間	
アルゴリズム				150 時間	
クラウド				36 時間	
検定対策				111 時間	
コンピュータ概論				78 時間	
総合学習				39 時間	
データベース実習				72 時間	
ネットワーク				39 時間	
ネットワークセキュリティ				39 時間	
ハードウェアテクノロジー				36 時間	
プランニング				39 時間	
プレゼンテーション技法	36 時間				
プログラミング言語 I	150 時間				
プログラミング言語 II	78 時間				
プログラミング言語 III	72 時間				
情報処理技術者試験特別対策	480 時間				

工業 専門 課程	情報システム工学科2年制	160 時間	Unix/Linux	36 時間	1,290 時間
			Web制作基礎	78 時間	
			Web制作応用	72 時間	
			アプリケーション開発	117 時間	
			アルゴリズム	150 時間	
			検定対策	111 時間	
			コンピュータ概論	78 時間	
			データベース実習	72 時間	
			ネットワーク	39 時間	
			ネットワークセキュリティ	39 時間	
			プレゼンテーション技法	36 時間	
			プログラミング言語 I	150 時間	
			プログラミング言語 II	72 時間	
			情報処理技術者試験特別対策	240 時間	
			情報システム科	160 時間	
	3D-CAD II	150 時間			
	AUTO-CAD	39 時間			
	ExcelVBA I	72 時間			
	ExcelVBA II	39 時間			
	Illustrator	36 時間			
	Office実習 I	39 時間			
	Office実習 II	36 時間			
	Office実習 III	39 時間			
	Photoshop	39 時間			
	Web制作基礎	72 時間			
	Web制作応用	78 時間			
	コンピュータ概論	78 時間			
	ネットワークセキュリティ	39 時間			
	プレゼンテーション技法	36 時間			
	検定対策	39 時間			
	情報処理技術者試験特別対策	240 時間			
	ゲーム開発科4年制	320 時間			2DCG実習 I
			3Dアニメーション実習	45 時間	
3Dモデリング実習			45 時間		
C#プログラミング			75 時間		
C++プログラミング			45 時間		
CG概論			60 時間		
ゲームAIプログラミング			90 時間		
ゲームエンジン開発			90 時間		
ゲームエンジン実習 I			90 時間		
ゲームエンジン実習 II			135 時間		
ゲームプランニング			60 時間		
ゲーム数学 I			30 時間		
ゲーム数学 II			30 時間		
ゲーム物理学			30 時間		
コンピュータ概論			90 時間		
サウンドプログラミング			45 時間		
ソーシャルゲームプログラミング			90 時間		
テキストデザイン			45 時間		
ネットワークプログラミング			90 時間		
ビジネスアプリケーション実習			30 時間		
プレゼンテーション	15 時間				

工業専門課程	ゲーム開発科3年制	240 時間	2DCG実習 I 45 時間 3Dアニメーション実習 45 時間 3Dモデリング実習 45 時間 C#プログラミング 75 時間 C++プログラミング 45 時間 CG概論 60 時間 ゲームエンジン実習 I 90 時間 ゲームエンジン実習 II 135 時間 ゲームプランニング 60 時間 ゲーム数学 I 30 時間 ゲーム数学 II 30 時間 ゲーム物理学 30 時間 コンピュータ概論 90 時間 ソーシャルゲームプログラミング 90 時間 テクスチャデザイン 45 時間 ビジネスアプリケーション実習 30 時間 プレゼンテーション 15 時間	960 時間
	ゲームグラフィック科	240 時間	2DCG実習 I 60 時間 2DCG実習 II 60 時間 2Dアニメーション実習 I 30 時間 2Dアニメーション実習 II 30 時間 キャラクタデザイン 180 時間 グラフィックデザイン 18 時間 ゲームエンジン実習 I 135 時間 ゲームグラフィック 45 時間 ゲームグラフィック II 90 時間 ゲーム制作実習 I 270 時間 ゲーム制作実習 II 192 時間 ゲーム制作実習 III 360 時間 テクスチャデザイン 45 時間 デッサン 495 時間 プレゼンテーション 15 時間 色彩学 57 時間	2,082 時間
	建築デザイン科	160 時間	建築計画 64 時間 建築法規 I 64 時間 構造力学 I 64 時間 建築環境 64 時間 建築史 64 時間 設計演習 I 90 時間 CAD実習 48 時間 BIM実習 48 時間 建築プレゼンテーション 90 時間 大工実習 48 時間 インテリア実習 32 時間 建築法規 II 64 時間 構造力学 II 64 時間 建築施工 48 時間 建築材料 64 時間 建築設備 32 時間 建築材料実験 15 時間 測量実習 15 時間 建築造形 32 時間 卒業制作 192 時間	1,202 時間

工業 專 門 課 程	1級建築士専攻科	160 時間	建築計画	60 時間	1,620 時間
			建築法規	60 時間	
			建築構造	60 時間	
			建築施工	60 時間	
			設計製図演習	200 時間	
			一級環境設備 I	72 時間	
			一級建築計画 I	72 時間	
			一級建築構造 I	72 時間	
			一級建築施工 I	72 時間	
			一級建築法規 I	72 時間	
			一級環境設備 II	60 時間	
			一級建築計画 II	60 時間	
			一級建築構造 II	60 時間	
			一級建築施工 II	60 時間	
			一級建築法規 II	60 時間	
			一級設計製図演習	240 時間	
			卒業制作	280 時間	
	2級建築士専攻科	80 時間	建築計画	60 時間	800 時間
			建築法規	60 時間	
			建築構造	60 時間	
建築施工			60 時間		
設計製図			200 時間		
修了制作			360 時間		
電気電子工学科	160 時間	配電理論設計	36 時間	1,437 時間	
		電気工事施工	84 時間		
		電気工作物検査	18 時間		
		配線図	60 時間		
		法令	60 時間		
		電気工事実習	684 時間		
		建築機械設備	33 時間		
		自動火災報知設備	72 時間		
		施工管理	90 時間		
		建設関係法令	60 時間		
		データ通信工学	30 時間		
		有線電気通信工学	30 時間		
		総合実習 II	180 時間		
電気工事士専攻科	80 時間	配電理論設計	36 時間	942 時間	
		電気工事施工	84 時間		
		電気工作物検査	18 時間		
		配線図	60 時間		
		法令	60 時間		
		電気工事実習	684 時間		

工業専門課程	放射線工学科	160 時間	放射線物理 I	54 時間	1,392 時間
			放射線化学 I	54 時間	
			放射線生物学 I	45 時間	
			環境測定実習 I	132 時間	
			エックス線概論	144 時間	
			放射線法令	81 時間	
			放射線測定技術 I	84 時間	
			放射線取扱主任者試験特別講義 I	150 時間	
			放射線物理 II	45 時間	
			放射線化学 II	45 時間	
			放射線生物学 II	45 時間	
			放射線測定技術 II	90 時間	
			電気電子概論	30 時間	
			環境測定実習 II	144 時間	
			安全管理	60 時間	
			放射線概論	39 時間	
	放射線取扱主任者試験特別講義 II	150 時間			
	ドローンスペシャリスト科	160 時間	ドローン概論	102 時間	918 時間
			撮影技術概論	102 時間	
			撮影編集実習	102 時間	
ドローン操縦実習1			204 時間		
映像企画演出			102 時間		
情報システム			102 時間		
ドローン操縦実習2			204 時間		
情報ゲーム・大学科 高度情報専攻	320 時間	ベーステクノロジー	78 時間	1,665 時間	
		プログラミング言語 I	60 時間		
		アルゴリズム	60 時間		
		データベース実習	36 時間		
		アプリケーション開発 I	117 時間		
		プログラミング言語 II	78 時間		
		プランニング I	36 時間		
		アプリケーション開発 II	90 時間		
		プログラミング言語 III	72 時間		
		アプリケーション開発 III	120 時間		
		プランニング II	39 時間		
		モダンテクノロジー I	72 時間		
		モダンテクノロジー II	36 時間		
		アプリケーション開発 V	156 時間		
		モダンテクノロジー III	39 時間		
		ハードウェアテクノロジー	36 時間		
情報処理技術者試験特別対策	540 時間				
情報ゲーム・大学科 ゲーム開発専攻	320 時間	C言語プログラミング	105 時間	615 時間	
		ゲームエンジン実習 I	120 時間		
		ゲーム数学 I	30 時間		
		ゲームエンジン実習 II	135 時間		
		ゲーム制作実習 V	90 時間		
		ゲームエンジン開発	90 時間		
		ネットワークプログラミング	45 時間		