

国際アート&デザイン大学校学則

第1章 組織

(目的)

第1条 本校は、工業関係・文化教養関係の専門課程及び高等課程を設置し、社会に貢献しうる人材を養成することを目的とする。

(名称)

第2条 本校は、国際アート&デザイン大学校という。

(位置)

第3条 本校の位置を、福島県郡山市方八町二丁目4番1号 及び
福島県郡山市方八町二丁目13番8号 とする。

第2章 課程および学科・修業年限・定員ならびに休業日

(課程・学科・修業年限・定員)

第4条 本校の課程・学科および修業年限ならびに定員は、別表1のとおりとする。

(学年・学期)

第5条 本校の学年は、4月1日に始まり、翌年3月31日に終わる。
但し、日本語科進学1.5年コースの1年次は、10月1日に始まり、3月31日に終わる。
2. 本校の学期は、次のとおりとする。
前期: 4月1日から 9月30日まで
後期: 10月1日から 3月31日まで

(休業日)

第6条 本校の休業日は、次のとおりとする。
(1) 土曜日、日曜日
(2) 国民の祝日に関する法律に規定する日
(3) 夏期休業 7月27日から 8月31日まで
(4) 冬期休業 12月25日から 1月7日まで
(5) 春期休業 2月11日から 4月10日まで
(6) 開校記念日 2月3日
2. 校長はその必要があると認めた場合は、休業日を変更することができる。

第3章 教育課程・授業時間数および教職員組織

(教育課程・授業時数・単位換算)

第7条 本校の教育課程および授業時間数は、別表2のとおりとする。
2. 教育課程、授業時間数の特例
次の各号に該当する場合、課程の修了に必要な総時間数の2分の1を限度として、その履修、学修等が教育上有益で本校の教育課程に相当すると認められる場合、既に履修したものとみなすことができる。
(1) 本校以外の専修学校における授業科目の履修等
(2) 専修学校以外の教育施設等における授業科目の履修等
(3) 本校に入学する前(転編入学は除く)の授業科目の履修等
但し、日本語科に関してはこの特例を適用しない。
3. 授業時間数の単位数への換算
本校の授業科目の授業時間を単位数に換算する場合においては、講義及び演習は16時間をもって1単位とし、実習・実技及び実験は32時間をもって1単位とする。
但し、高等課程に関しては、授業時間を単位数に換算する場合においては、35時間をもって1単位とする。

(成績評価)

第8条 授業科目の成績評価は、学年末において、各学期末に行う試験、実習の成果、履修状況を総合的に勘定して行う。但し、成績評価の細則は、別に定める内規による。
2. 出席時数が授業時数の10分の8に達しない者は、その科目については、前項の評価を受けることが出来ない。

(始業及び終業)

第9条 本校の始業および終業の時刻は、9時30分より17時10分までとする。
但し、校長は、特に必要があると認める場合には、始業時間及び終業時間を変更することができる。

(教職員組織)

第10条 本校に次の教職員を置く。

- (1) 校長 1名
 - (2) 教員 10名以上
 - (3) 講師 8名以上
 - (4) 助手 必要に応じて置く
 - (5) 事務職員 1名以上
 - (6) 校医 1名
 - (7) 生活指導員 1名以上
2. 校長は、校務をつかさどり所属教職員を監督する。

第4章 入学・休学・退学および賞罰

(入学資格)

第11条 本校の入学資格は次のとおりとする。

本校の専門課程(但し、日本語科を除く)入学資格は、次のとおりとする

- (1) 高等学校若しくは、これに準ずる学校を卒業した者
 - (2) 文部科学大臣の定めるところにより、前号に準ずる学力があると認められる者
 - (3) 本校の入学資格審査により、高等学校を卒業した者に準ずる学力があると認められた者で18歳に達した者
 - (4) 但し、クリエイティブ研究科に関しては、本校を含むコミック・マンガ系専門学校卒業生、大学・短大で美術・デザイン関連学部・学科の卒業生及び高校卒業後、デザイン・広告・商業イラスト・マンガ業界等の業界で実務経験2年以上の者
2. 前項第3号にかかる審査方法等については、別に定める
3. 本校の専門課程(日本語科)入学資格は、次のとおりとする
- (1) 12年以上の正規の学校教育又はそれに準ずる課程を修了している者
 - (2) 正式な手続によって本邦への入国・滞在を許可された、又は許可される見込の者
 - (3) 保証人を有する者
4. 本校の高等課程入学資格は、次のとおりとする
- (1) 中学校若しくは、これに準ずる学校を卒業した者
 - (2) 中等教育学校の前期課程を修了した者
 - (3) 文部科学大臣の定めるところにより、前号に準ずる学力があると認められる者

(入学時期)

第12条 本校の入学時期は、学年の始めとする。

但し、日本語科に関しては年2回とし、その時期は4月及び10月とする。

(入学手続)

第13条 本校に入学しようとする者は、本校の定める入学願書、その他の書類に必要事項を記載して、第23条に定める入学検定料を添えて期日までに出席しなければならない。

2. 前項の手続きを終了した者に対して入学試験を行い、入学者を決定する。
3. 本校に入学を許可された者は、入学許可の日から7日以内に第23条に定める入学金及び必要書類を添え手続きをとらなければならない。
但し、日本語科に関しては別に指定期日を定める。

(編入学)

第14条 次に該当する者で編入学を希望する者は、選考の上校長が許可することがある。

本校の専門課程編入学該当は、次のとおりとする

- (1) 大学・短期大学・専門学校を卒業した者
 - (2) これと同等以上の学力があると認められた者
2. 本校の高等課程編入学該当は、次のとおりとする
- (1) 学修履歴若しくは学力等において妥当で、かつやむを得ない事情があると認められた者

(欠席・休学・復学)

第15条 生徒が、疾病その他やむを得ない事由によって3日以上休学する場合は、診断書

およびその事由を記し、校長の許可を受けなければならない。

2. 前項の者が復学しようとする場合は、届け出て復学することができる。

(出席停止)

第16条 生徒が伝染病にかかり又はその虞がある場合、若しくはその他必要があると認められた場合は、

該当学生に対して出席停止を命じることができる。

(退学)

第17条 退学しようとする者は、その事由を記し校長の許可を受けなければならない。

(課程修了の認定・留年)

- 第18条 本校所定の課程を修了した者には、学習評価の上卒業証書を授与する。
2. 卒業証書は、様式1-1のとおりとする。
 3. 卒業時に修了すべき教育課程を修了しない者は、卒業延期とし当該課程を修了した時期に卒業を認定する。
但し、日本語科に関してはこの項目を適用しない。
 4. 校長は各学年で修了すべき教育課程を修了しない者に対し、留年を命ずることがある。
但し、日本語科に関してはこの項目を適用しない。

(専門士称号授与)

- 第19条 前条により、別表3に掲げる学科を修了した者には当該専門課程の専門士の称号を授与する。
称号授与書は、様式1-2のとおりとする。

(褒賞)

- 第20条 成績優秀にして他の模範となる者については、褒賞することがある。

(懲戒)

- 第21条 生徒が、この学則その他本学の定める諸規則を守らず、その本文にもとる行為があったときは、校長は当該生徒に対して懲戒処分を行なうことができる。
- 2 懲戒処分の種類は、訓告・停学・退学の3種類とする。
 - 3 前項の退学は、次の各号の一に該当する者についてのみ行なうものとする。
 - (1) 性行不良で改善の見込みがないと認められる者
 - (2) 学力劣等で成業の見込みがないと認められる者
 - (3) 正当な理由なくして出席が常でない者
 - (4) 学校の秩序を乱し、その他生徒としての本分に反した者
 - (5) その他、校長が必要と判断した場合

(除籍)

- 第22条 生徒で次の各号の一に該当する者については、校長が除籍する。
- (1) 死亡の届出があった者
 - (2) 行方不明の届出があった者
 - (3) 授業料等納付の義務を怠り、督促してもなお納付しない者
 - (4) その他、校長が必要と判断した場合

第5章 入学金・授業料その他

(納付金)

- 第23条 本校の入学金・授業料等は、別表4のとおりとする。
- 2 前項に定める授業料等を三箇月以上滞納した場合は、出席停止とする。

(寄宿舎)

- 第24条 寄宿舎に関する事項は、校長が別に定める。

(健康診断)

- 第25条 健康診断は、毎年1回別に定めるところにより実施する。

(養成指定機関)

- 第26条 養成指定機関としての認定を受けている学科における運営・当該資格の付与その他の基準等については、各養成指定基準に貼り別に定める細則による。

(附帯事業)

- 第27条 附帯事業として、社会人等を対象とした講座を実施する。

(併修校)

- 第28条 高等課程においては、開志学園高等学校 単位制・通信制課程 普通科に同時入学し併修するものとする。

(併修に関する学則等)

- 第29条 通信制併修に関する学則等は開志学園高等学校に準ずる。
第6章 補則

(聴講生)

- 第30条 本校の日本語科において開設する授業科目に対し、本校生徒以外の者から特定の授業科目について履修申請があった場合は、本校の教育に支障がない限り、選考の上聴講生として当該授業科目の履修を許可することができる。なお、聴講生に関する事項は別に定める。

第7章 補則

(補則)

- 第31条 この学則の実施に関し、必要な事項は学校長が別に定める。
2. 必要と認める場合は、この学則に1若しくは複数の別紙を添付することができる。

附則

1. この学則は、平成11年4月1日より実施する。
2. 平成12年2月29日 改訂
3. 平成12年4月1日 改訂
4. 平成13年3月8日 改訂
5. 平成13年4月1日 改訂
但し、学費について、平成13年3月31日に在籍する者については、なお従前の例による。
6. 平成14年2月27日 改訂
7. 平成14年4月1日 改訂
但し、平成14年4月1日付けにて学校法人新潟総合学院 国際情報工科専門学校に移行する学科に平成14年3月31日現在在籍する者については、平成14年4月1日をもって同校に編入学するものとする。
8. 平成15年2月19日 改訂
9. 平成15年4月1日 改訂
但し、平成15年4月1日付けにて学校法人新潟総合学院 国際ビューティ・ファッション専門学校に移行する学科に平成15年3月31日現在在籍する者については、平成15年4月1日をもって同校に編入学するものとする。
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
10. 平成16年2月17日 改訂
11. 平成16年4月1日 改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
12. 平成17年4月1日 改訂
但し、学費について、平成17年03月31日に在籍する者については、なお従前の例による。
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
13. 平成17年12月26日 改訂
14. 平成18年4月1日 改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
15. 平成19年2月22日 改訂
16. 平成19年4月1日 改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
17. 平成20年2月26日 改訂
18. 平成20年4月1日 改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
19. 平成21年4月1日 改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
20. 平成22年2月26日 改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
21. 平成22年4月1日 改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
22. 平成22年11月29日 改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
23. 平成23年4月1日 改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
24. 平成23年12月22日 改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
25. 平成24年4月1日 改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
26. 平成25年4月1日 改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
27. 平成26年2月4日 改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
28. 平成26年4月1日 改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
29. 平成27年2月19日 改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
30. 平成27年4月1日 改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
31. 平成28年3月31日 改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
32. 平成28年4月1日 改訂
本文中の日本語科について、特段の表記がない限り、「日本語科進学2年コース」と「日本語科進学1.5年コース」の2学科を指す。
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
33. 平成29年3月31日 改訂

- なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
34. 平成29年4月1日 改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
 35. 平成30年3月30日 改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
 36. 平成30年4月1日 改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
 37. 平成31年3月29日 改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
 38. 平成31年4月1日 改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
 39. 令和2年3月31日 改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
 40. 令和2年4月1日 改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
 41. 令和3年3月31日 改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
 42. 令和3年4月1日 改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
 43. 令和4年3月31日 改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
 44. 令和4年4月1日 改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
 45. 令和5年3月31日 改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
 46. 令和5年4月1日 改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
 47. 令和6年3月31日 改訂
ただし学則の変更にかかわらず、前年度以前の入学生については、入学時の学則が卒業時まで適用される。
 48. 令和6年4月1日 改訂
ただし学則の変更にかかわらず、前年度以前の入学生については、入学時の学則が卒業時まで適用される。

(払戻しに関する規約)

国際アート&デザイン大学校 日本語科

学生の不入学又は退学等が生じた場合、授業料、入学金等の払戻しについては以下のとおりとする。

1. 「留学」の在留資格で入学する場合

- 1-1 出願したのち、入学申込を辞退した場合には、選考料は返還しない。
- 1-2 在留資格認定証明書が不交付となった場合には、選考料を除いた納入金を返還する。
- 1-3 在留資格認定証明書が交付されたのち、入国査証(ビザ)の申請を行わなかった場合には、選考料と入学金を除いた納入金を返還する。
但し、納入金を返還する前に、入学許可書及び在留資格認定証明書の返却が必要である。
- 1-4 入国査証(ビザ)が発給されなかった場合には、選考料を除いた納入金を返還する。
但し、納入金を返還する前に、入学許可書の返却及び入国査証(ビザ)が発給されなかったことの確認が必要である。
- 1-5 入国査証(ビザ)を取得したのち、来日以前に入学を辞退した場合には、選考料と入学金を除いた納入金を返還する。
但し、入学許可書の返却及び入国査証(ビザ)が未使用で且つ失効していることの確認が必要である。
- 1-6 入国査証(ビザ)を取得して来日し、入学後に中途退学した場合には、納入金は返還しない。
また、来日したのちの不入学については、中途退学と同等とみなし、納入金は返還しない。
- 1-7 上陸拒否等の事情が長期間継続し、そのことによって留学の目的を達成することが出来ず、入学を辞退する場合には、選考料を除いた納入金を返還する。
但し、納入金を返還する前に、入学許可書及び在留資格認定証明書の返却が必要である。

2. 「留学」以外の在留資格で入学する場合若しくは在留資格なしで入学する場合

- 2-1 出願したのち、入学申込を辞退した場合には、選考料は返還しない。
- 2-2 入学試験に合格したのち、入学申込を辞退した場合には、選考料は返還しない。
- 2-3 入学手続きをしたのち、入学年度の開始日前日までに入学を辞退した場合には、選考料と入学金を除いた納入金を返還する。
- 2-4 入学後に、中途退学をした場合には、納入金は返還しない。

	第	号	
卒業証書			
	(氏名)		
	生年月日		
貴殿は、本学	専門課程		
	科		
ヶ年の全課程を修めました			
依ってここに卒業証書を授与します			
	年	月	日
国際アート&デザイン大学校			
学校長			

	第	号	
称号授与書			
	専門課程		
	科		
	(氏名)殿		
	生年月日		
文部大臣告示(平成6年文部省 告示第84号)により専門士 (専門課程)の称号を 授与する			
	年	月	日
国際アート&デザイン大学校			
学校長			

第 号

卒 業 証 書

(氏 名)
生 年 月 日

貴殿は、本学

高等課程

科

ヶ年の全課程を修めました

依ってここに卒業証書を授与します

年 月 日

国際アート&デザイン大学校

学校長

国際アート&デザイン大学校 別表1

課程名	学科名	修業年限	入学定員	総定員	備考
工業 専門課程	グラフィックデザイン科2年制	2年	5名	15名	昼間・男女
	グラフィックデザイン科3年制	3年	10名	20名	昼間・男女
	ゲーム・CG科2年制	2年	5名	10名	昼間・男女
	ゲーム・CG科3年制	3年	10名	30名	昼間・男女
	ゲーム・CG科4年制	4年	10名	40名	昼間・男女
	小計		40名	115名	
文化教養 専門課程	eスポーツビジネス科2年制	2年	5名	10名	昼間・男女
	eスポーツビジネス科3年制	3年	10名	30名	昼間・男女
	eスポーツビジネス科4年制	4年	5名	20名	昼間・男女
	動画・映像クリエイト科	2年	10名	20名	昼間・男女
	コミックイラスト科2年制	2年	25名	50名	昼間・男女
	コミックイラスト科3年制	3年	15名	45名	昼間・男女
	マンガクリエイト科	2年	10名	20名	昼間・男女
	音響・ミュージック科	2年	10名	20名	昼間・男女
	声優科	2年	10名	20名	昼間・男女
	ペット総合科	2年	30名	60名	昼間・男女
	クリエイティブ研究科	1年	10名	10名	昼間・男女
	日本語科進学2年コース	2年	57名	114名	昼間・男女
	日本語科進学1.5年コース	1.5年	18名	36名	昼間・男女
小計			215名	455名	
文化教養 高等課程	クリエイティブ総合学科	3年	100名	300名	昼間・男女
小計			100名	300名	
合計			355名	870名	

学科名: グラフィックデザイン科 2年制

本校の教育課程および授業時間						
年次	授業科目	必選の別	年間授業時間数	週授業時間数	備考	
1年	共通科目	進路研究 I	必	28 時間	1 時間	
		クロスオーバーゼミ I	必	56 時間	2 時間	
		アート概論 I	必	28 時間	1 時間	
		業界研究 I	必	56 時間	2 時間	
		デジタルソフト実習 I	必	84 時間	3 時間	
		動画プランニング演習 I	必	56 時間	2 時間	
		DTP概論 I	必	28 時間	1 時間	
		メディアリテラシー概論	必	28 時間	1 時間	
		色彩概論 I	必	56 時間	2 時間	
		HTML/CSS演習 I	必	84 時間	3 時間	
		ポートフォリオ制作実習 I	必	84 時間	3 時間	
	写真コース	コマーシャルフォト I	必選	84 時間	3 時間	
		撮影実習 I	必選	84 時間	3 時間	
	イラストコース	画材習得実習 I	必選	84 時間	3 時間	
		イラストゼミ I	必選	84 時間	3 時間	
		Lancersゼミ	必	42 時間	時間	前期のみの授業の為週時間記載無し
		コミュニケーション演習	必	28 時間	時間	7月単月の授業の為週時間記載無し
		修了制作 I	必	180 時間	時間	1月単月の授業の為週時間記載無し
		1年次小計		1,006 時間	27 時間	
2年	共通科目	進路研究 II	必	28 時間	1 時間	
		クロスオーバーゼミ II	必	56 時間	2 時間	
		動画プランニング演習 II	必	28 時間	1 時間	
		業界研究 II	必	56 時間	2 時間	
		デジタルソフト実習 II	必	84 時間	3 時間	
		WEBデザイン実習 II	必	84 時間	3 時間	
		ポートフォリオ制作実習 II	必	84 時間	3 時間	
		DTP概論 II	必	28 時間	1 時間	
		色彩概論 II	必	56 時間	2 時間	
		HTML/CSS演習 II	必	84 時間	3 時間	
		動画撮影実習 I	必	84 時間	3 時間	
	写真コース	コマーシャルフォト II	必選	84 時間	3 時間	
	イラストコース	プロダクション実習 I	必選	84 時間	3 時間	
		著作権概論	必	28 時間	時間	7月単月の授業の為週時間記載無し
		卒業制作	必	180 時間	時間	1月単月の授業の為週時間記載無し
		2年次小計		964 時間	27 時間	
		合計		1,970 時間		

学科名: グラフィックデザイン科 3年制

本校の教育課程および授業時間						
年次	授業科目	必選の別	年間授業時間数	週授業時間数	備考	
1年	共通科目	進路研究 I	必	28 時間	1 時間	
		クロスオーバーゼミ I	必	56 時間	2 時間	
		アート概論 I	必	28 時間	1 時間	
		業界研究 I	必	56 時間	2 時間	
		デジタルソフト実習 I	必	84 時間	3 時間	
		動画プランニング演習 I	必	56 時間	2 時間	
		DTP概論 I	必	28 時間	1 時間	
		メディアリテラシー概論	必	28 時間	1 時間	
		色彩概論 I	必	56 時間	2 時間	
		HTML/CSS演習 I	必	84 時間	3 時間	
		ポートフォリオ制作実習 I	必	84 時間	3 時間	
			必	時間	3 時間	
	写真コース	撮影実習 I	必選	84 時間	3 時間	
		コマースナルフォト I	必選	84 時間	3 時間	
	イラストコース	画材習得実習 I	必選	84 時間	3 時間	
		イラストゼミ I	必選	84 時間	3 時間	
		Lancersゼミ	必	42 時間	時間	前期のみの授業の為週時間記載無し
		コミュニケーション演習	必	28 時間	時間	7月単月の授業の為週時間記載無し
	修了制作 I	必	180 時間	時間	1月単月の授業の為週時間記載無し	
	1年次小計		1,006 時間	30 時間		
2年	共通科目	進路研究 II	必	28 時間	1 時間	
		クロスオーバーゼミ II	必	56 時間	2 時間	
		動画プランニング演習 II	必	28 時間	1 時間	
		業界研究 II	必	56 時間	2 時間	
		デジタルソフト実習 II	必	84 時間	3 時間	
		WEBデザイン実習 II	必	84 時間	3 時間	
		ポートフォリオ制作実習 II	必	84 時間	3 時間	
		DTP概論 II	必	28 時間	1 時間	
		色彩概論 II	必	56 時間	2 時間	
		動画撮影実習 I	必	84 時間	3 時間	
	HTML/CSS演習 II	必	84 時間	3 時間		
	写真コース	コマースナルフォト II	必選	84 時間	3 時間	
	イラストコース	プロダクション実習 I	必選	84 時間	3 時間	
	著作権概論	必	28 時間	時間	12月単月の授業の為週時間記載無し	
	修了制作 II	必	180 時間	時間	1月単月の授業の為週時間記載無し	
	2年次小計		964 時間	27 時間		
3年	進路研究 III	必	28 時間	1 時間		
	クロスオーバーゼミ III	必	56 時間	2 時間		
	グラフィックデザイン実習	必	84 時間	3 時間		
	HTML/CSS演習 III	必	84 時間	3 時間		
	デジタルソフト実習 III	必	84 時間	3 時間		
	ポートフォリオ制作実習 III	必	84 時間	3 時間		
	動画撮影実習 II	必	84 時間	3 時間		
	プロダクション実習 II	必	84 時間	3 時間		
	コマースナルフォト III	必	84 時間	3 時間		
	ディレクション実習	必	84 時間	3 時間		
		卒業制作	必	180 時間	時間	1月単月の授業の為週時間記載無し
		3年次小計		936 時間	27 時間	
	合計		2,906 時間			

学科名:ゲーム・CG科 2年制 / ゲーム・CG科

本校の教育課程および授業時間					
年次	授業科目	必選の別	年間授業時間数	週授業時間数	備 考
1年	進路研究 I	必	28 時間	1 時間	
	クロスオーバーゼミ I	必	56 時間	2 時間	
	CG概論 I	必	84 時間	3 時間	
	3DCG実習 I	必	84 時間	3 時間	
	デジタルアニメーション実習 I	必	84 時間	3 時間	
	MOS演習 I	必	84 時間	3 時間	
	キャラクター制作実習 I	必	84 時間	3 時間	
	ゲームエンジン実習 I	必	84 時間	3 時間	
	アニメーション実習 I	必	84 時間	3 時間	
	ポートフォリオ制作実習 I	必	84 時間	3 時間	
		コミュニケーション演習	必	28 時間	時間
	修了制作 I	必	180 時間	時間	1月単月の授業の為週時間記載無し
	1年次小計		964 時間	27 時間	
2年	進路研究 II	必	28 時間	1 時間	
	クロスオーバーゼミ II	必	56 時間	2 時間	
	CG概論 II	必	84 時間	3 時間	
	ゲームエンジン実習 II	必	84 時間	3 時間	
	アニメーション実習 II	必	84 時間	3 時間	
	3DCG実習 II	必	168 時間	6 時間	
	ポートフォリオ制作実習 II	必	84 時間	3 時間	
	キャラクター制作実習 II	必	84 時間	3 時間	
	作品制作実習 II	必	84 時間	3 時間	
		著作権概論	必	28 時間	時間
	卒業制作	必	180 時間	時間	1月単月の授業の為週時間記載無し
	2年次小計		964 時間	27 時間	
	合 計		1,928 時間		

学科名:ゲーム・CG科 3年制 / ゲーム・CGマスター科

本校の教育課程および授業時間						
年次	授業科目	必選の別	年間授業時間数	週授業時間数	備考	
1年	進路研究 I	必	28 時間	1 時間		
	クロスオーバーゼミ I	必	56 時間	2 時間		
	CG概論 I	必	84 時間	3 時間		
	3DCG実習 I	必	84 時間	3 時間		
	デジタルアニメーション実習 I	必	84 時間	3 時間		
	MOS演習 I	必	84 時間	3 時間		
	キャラクター制作実習 I	必	84 時間	3 時間		
	ゲームエンジン実習 I	必	84 時間	3 時間		
	アニメーション実習 I	必	84 時間	3 時間		
	ポートフォリオ制作実習 I	必	84 時間	3 時間		
		コミュニケーション演習	必	28 時間	時間	7月単月の授業の為週時間記載無し
	修了制作 I	必	180 時間	時間	1月単月の授業の為週時間記載無し	
	1年次小計		964 時間	27 時間		
2年	進路研究 II	必	28 時間	1 時間		
	クロスオーバーゼミ II	必	56 時間	2 時間		
	CG概論 II	必	84 時間	3 時間		
	ゲームエンジン実習 II	必	84 時間	3 時間		
	アニメーション実習 II	必	84 時間	3 時間		
	3DCG実習 II	必	168 時間	6 時間		
	ポートフォリオ制作実習 II	必	84 時間	3 時間		
	キャラクター制作実習 II	必	84 時間	3 時間		
	作品制作実習 II	必	84 時間	3 時間		
		著作権概論	必	28 時間	時間	12月単月の授業の為週時間記載無し
		修了制作 II	必	180 時間	時間	1月単月の授業の為週時間記載無し
	2年次小計		964 時間	27 時間		
3年	進路研究 III	必	28 時間	1 時間		
	クロスオーバーゼミ III	必	56 時間	2 時間		
	デジタルコンテンツ制作実習 III	必	252 時間	9 時間		
	CG概論 III	必	84 時間	3 時間		
	MOS演習 II	必	84 時間	3 時間		
	3DCG実習 III	必	84 時間	3 時間		
	ポートフォリオ制作実習 III	必	84 時間	3 時間		
	作品制作実習 III	必	84 時間	3 時間		
		卒業制作	必	180 時間	時間	1月単月の授業の為週時間記載無し
		3年次小計		936 時間	27 時間	
	合計		2,864 時間			

学科名:ゲーム・CG科 4年制

本校の教育課程および授業時間						
年次	授業科目	必選の別	年間授業時間数	週授業時間数	備考	
1年	進路研究 I	必	28 時間	1 時間		
	クロスオーバーゼミ I	必	56 時間	2 時間		
	CG概論 I	必	84 時間	3 時間		
	3DCG実習 I	必	84 時間	3 時間		
	デジタルアニメーション実習 I	必	84 時間	3 時間		
	MOS演習 I	必	84 時間	3 時間		
	キャラクター制作実習 I	必	84 時間	3 時間		
	ゲームエンジン実習 I	必	84 時間	3 時間		
	アニメーション実習 I	必	84 時間	3 時間		
	ポートフォリオ制作実習 I	必	84 時間	3 時間		
		コミュニケーション演習	必	28 時間	時間	7月単月の授業の為週時間記載無し
	修了制作 I	必	180 時間	時間	1月単月の授業の為週時間記載無し	
	1年次小計		964 時間	27 時間		
2年	進路研究 II	必	28 時間	1 時間		
	クロスオーバーゼミ II	必	56 時間	2 時間		
	CG概論 II	必	84 時間	3 時間		
	ゲームエンジン実習 II	必	84 時間	3 時間		
	アニメーション実習 II	必	84 時間	3 時間		
	3DCG実習 II	必	168 時間	6 時間		
	ポートフォリオ制作実習 II	必	84 時間	3 時間		
	キャラクター制作実習 II	必	84 時間	3 時間		
	作品制作実習 II	必	84 時間	3 時間		
		著作権概論	必	28 時間	時間	12月単月の授業の為週時間記載無し
		修了制作 II	必	180 時間	時間	1月単月の授業の為週時間記載無し
	2年次小計		964 時間	27 時間		
3年	進路研究 III	必	28 時間	1 時間		
	クロスオーバーゼミ III	必	56 時間	2 時間		
	デジタルコンテンツ制作実習 III	必	252 時間	9 時間		
	CG概論 III	必	84 時間	3 時間		
	MOS演習 II	必	84 時間	3 時間		
	3DCG実習 III	必	84 時間	3 時間		
	ポートフォリオ制作実習 III	必	84 時間	3 時間		
	作品制作実習 III	必	84 時間	3 時間		
		修了制作 III	必	180 時間	時間	1月単月の授業の為週時間記載無し
	3年次小計		936 時間	27 時間		
4年	進路研究 IV	必	28 時間	1 時間		
	クロスオーバーゼミ IV	必	56 時間	2 時間		
	デジタルコンテンツ制作実習 IV	必	588 時間	21 時間		
	AI概論	必	84 時間	3 時間		
		卒業制作	必	180 時間	時間	1月単月の授業の為週時間記載無し
		4年次小計		936 時間	27 時間	
	合計		3,800 時間			

学科名： eスポーツビジネス科2年制

本校の教育課程および授業時間					
年次	授業科目	必選の別	年間授業時間数	週授業時間数	備 考
1年	進路研究 I	必	28 時間	1 時間	
	クロスオーバーゼミ I	必	56 時間	2 時間	
	企画運営演習 I	必	84 時間	3 時間	
	Adobe演習 I	必	84 時間	3 時間	
	セルフマネジメント演習I	必	168 時間	6 時間	
	MOS演習 I	必	84 時間	3 時間	
	動画制作演習 I	必	84 時間	3 時間	
	ビジネスマナー概論 I	必	84 時間	3 時間	
	トーナメント実習 I	必	84 時間	3 時間	
		コミュニケーション演習	必	28 時間	時間
	修了制作 I	必	180 時間	時間	1月単月の授業の為週時間記載無し
	1年次小計		964 時間	27 時間	
2年	進路研究 II	必	28 時間	1 時間	
	クロスオーバーゼミ II	必	56 時間	2 時間	
	企画運営演習 II	必	84 時間	3 時間	
	ビジネスマナー概論 II	必	84 時間	3 時間	
	セルフマネジメント演習 II	必	168 時間	6 時間	
	MOS演習 II	必	84 時間	3 時間	
	動画制作演習 II	必	84 時間	3 時間	
	ストリーミング実習 II	必	84 時間	3 時間	
	トーナメント実習 II	必	84 時間	3 時間	
		著作権概論	必	28 時間	時間
	卒業制作	必	180 時間	時間	1月単月の授業の為週時間記載無し
	2年次小計		964 時間	27 時間	
	合 計		1,928 時間		

学科名： eスポーツビジネス科3年制

本校の教育課程および授業時間					
年次	授業科目	必選の別	年間授業時間数	週授業時間数	備考
1年	進路研究 I	必	28 時間	1 時間	
	クロスオーバーゼミ I	必	56 時間	2 時間	
	企画運営演習 I	必	84 時間	3 時間	
	Adobe演習 I	必	84 時間	3 時間	
	セルフマネジメント演習I	必	168 時間	6 時間	
	MOS演習 I	必	84 時間	3 時間	
	動画制作演習 I	必	84 時間	3 時間	
	ビジネスマナー概論 I	必	84 時間	3 時間	
	トーナメント実習 I	必	84 時間	3 時間	
	コミュニケーション演習	必	28 時間	時間	7月単月の授業の為週時間記載無し
	修了制作 I	必	180 時間	時間	1月単月の授業の為週時間記載無し
	1年次小計		964 時間	27 時間	
2年	進路研究 II	必	28 時間	1 時間	
	クロスオーバーゼミ II	必	56 時間	2 時間	
	企画運営演習 II	必	84 時間	3 時間	
	ビジネスマナー概論 II	必	84 時間	3 時間	
	セルフマネジメント演習 II	必	168 時間	6 時間	
	MOS演習 II	必	84 時間	3 時間	
	動画制作演習 II	必	84 時間	3 時間	
	ストーリーング実習 I	必	84 時間	3 時間	
	トーナメント実習 II	必	84 時間	3 時間	
		著作権概論	必	28 時間	時間
	修了制作 II	必	180 時間	時間	1月単月の授業の為週時間記載無し
	2年次小計		964 時間	27 時間	
3年	進路研究 III	必	28 時間	1 時間	
	クロスオーバーゼミ III	必	56 時間	2 時間	
	企画運営演習 III	必	84 時間	3 時間	
	Adobe演習 II	必	84 時間	3 時間	
	セルフマネジメント演習 III	必	168 時間	6 時間	
	フリープレイ実習	必	84 時間	3 時間	
	ITパスポート演習	必	84 時間	3 時間	
	ストーリーング実習 II	必	84 時間	3 時間	
	トーナメント実習 III	必	84 時間	3 時間	
		卒業制作	必	180 時間	時間
	3年次小計		936 時間	27 時間	
	合計		2,864 時間		

学科名: eスポーツビジネス科4年制

本校の教育課程および授業時間						
年次	授業科目	必選の別	年間授業時間数	週授業時間数	備 考	
1年	進路研究Ⅰ	必	28 時間	1 時間		
	クロスオーバーゼミⅠ	必	56 時間	2 時間		
	企画運営演習Ⅰ	必	84 時間	3 時間		
	Adobe演習Ⅰ	必	84 時間	3 時間		
	セルフマネジメント演習Ⅰ	必	168 時間	6 時間		
	MOS演習Ⅰ	必	84 時間	3 時間		
	動画制作演習Ⅰ	必	84 時間	3 時間		
	ビジネスマナー概論Ⅰ	必	84 時間	3 時間		
	トーナメント実習Ⅰ	必	84 時間	3 時間		
		コミュニケーション演習	必	28 時間	時間	7月単月の授業の為週時間記載無し
	修了制作Ⅰ	必	180 時間	時間	1月単月の授業の為週時間記載無し	
	1年次小計		964 時間	27 時間		
2年	進路研究Ⅱ	必	28 時間	1 時間		
	クロスオーバーゼミⅡ	必	56 時間	2 時間		
	企画運営演習Ⅱ	必	84 時間	3 時間		
	ビジネスマナー概論Ⅱ	必	84 時間	3 時間		
	セルフマネジメント演習Ⅱ	必	168 時間	6 時間		
	MOS演習Ⅱ	必	84 時間	3 時間		
	動画制作演習Ⅱ	必	84 時間	3 時間		
	ストーリーミング実習Ⅰ	必	84 時間	3 時間		
	トーナメント実習Ⅱ	必	84 時間	3 時間		
		著作権概論	必	28 時間	時間	12月単月の授業の為週時間記載無し
	修了制作Ⅱ	必	180 時間	時間	1月単月の授業の為週時間記載無し	
	2年次小計		964 時間	27 時間		
3年	進路研究Ⅲ	必	28 時間	1 時間		
	クロスオーバーゼミⅢ	必	56 時間	2 時間		
	企画運営演習Ⅲ	必	84 時間	3 時間		
	Adobe演習Ⅱ	必	84 時間	3 時間		
	セルフマネジメント演習Ⅲ	必	168 時間	6 時間		
	フリープレイ実習Ⅰ	必	84 時間	3 時間		
	ITパスポート演習Ⅰ	必	84 時間	3 時間		
	ストーリーミング実習Ⅱ	必	84 時間	3 時間		
	トーナメント実習Ⅲ	必	84 時間	3 時間		
		修了制作Ⅲ	必	180 時間	時間	1月単月の授業の為週時間記載無し
		3年次小計		936 時間	27 時間	
4年	進路研究Ⅳ	必	28 時間	1 時間		
	クロスオーバーゼミⅣ	必	56 時間	2 時間		
	企画運営演習Ⅳ	必	84 時間	3 時間		
	Adobe演習Ⅲ	必	84 時間	3 時間		
	セルフマネジメント演習Ⅳ	必	168 時間	6 時間		
	フリープレイ実習Ⅱ	必	84 時間	3 時間		
	ITパスポート演習Ⅱ	必	84 時間	3 時間		
	ストーリーミング実習Ⅲ	必	84 時間	3 時間		
	トーナメント実習Ⅳ	必	84 時間	3 時間		
		卒業制作	必	180 時間	時間	1月単月の授業の為週時間記載無し
		4年次小計		936 時間	27 時間	
		合 計		3,800 時間		

学科名： 動画・映像クリエイト科

本校の教育課程および授業時間					
年次	授業科目	必選の別	年間授業時間数	週授業時間数	備 考
1年	進路研究 I	必	28 時間	1 時間	
	クロスオーバーゼミ I	必	56 時間	2 時間	
	動画制作演習 I	必	84 時間	3 時間	
	デジタルソフト実習	必	84 時間	3 時間	他学科と合同
	blender演習	必	84 時間	3 時間	
	動画プランニング演習	必	84 時間	3 時間	
	メディアリテラシー概論	必	28 時間	1 時間	
	色彩概論	必	56 時間	2 時間	他学科と合同
	映像制作概論 I	必	56 時間	2 時間	
	業界研究概論 I	必	28 時間	1 時間	
	ストーリーング実習 I	必	84 時間	3 時間	
	動画撮影実習 I	必	84 時間	3 時間	
		コミュニケーション演習	必	28 時間	時間
	修了制作 I	必	180 時間	時間	1月単月の授業の為週時間記載無し
	1年次小計		964 時間	27 時間	
2年	進路研究 II	必	28 時間	1 時間	
	クロスオーバーゼミ II	必	56 時間	2 時間	
	企画運営演習	必	84 時間	3 時間	
	デジタルアニメーション実習	必	84 時間	3 時間	
	作品制作実習	必	84 時間	3 時間	
	コンテンツ制作実習	必	84 時間	3 時間	他学科と合同
	ストーリーング実習 II	必	84 時間	3 時間	
	動画制作演習 II	必	84 時間	3 時間	
	映像制作概論 II	必	56 時間	2 時間	
	業界研究概論 II	必	28 時間	1 時間	
	動画撮影実習 II	必	84 時間	3 時間	
		著作権概論	必	28 時間	時間
	卒業制作	必	180 時間	時間	1月単月の授業の為週時間記載無し
	2年次小計		964 時間	27 時間	
	合 計		1,928 時間		

学科名： コミックイラスト科3年制

本校の教育課程および授業時間					
年次	授業科目	必選の別	年間授業時間数	週授業時間数	備 考
1年	進路研究 I	必	28 時間	1 時間	
	クロスオーバーゼミ I	必	56 時間	2 時間	
	アート概論	必	28 時間	1 時間	
	コミックイラスト実習 I	必	56 時間	2 時間	
	デジタルソフト実習 I	必	84 時間	3 時間	
	アナログイラスト実習 I	必	84 時間	3 時間	
	キャラクター制作実習	必	56 時間	2 時間	
	Pixiv演習 I	必	168 時間	6 時間	
	メディア演習 I	必	84 時間	3 時間	
	背景制作実習	必	56 時間	2 時間	
	色彩概論 I	必選	56 時間	2 時間	色彩概論 I, 色彩概論 II, 作品制作演習 I から選択
	色彩概論 II				
	作品制作演習 I				
	コミュニケーション演習	必	28 時間	時間	7月単月の授業の為週時間記載無し
	修了制作 I	必	180 時間	時間	1月単月の授業の為週時間記載無し
1年次小計		964 時間	27 時間		
2年	進路研究 II	必	28 時間	1 時間	
	クロスオーバーゼミ II	必	56 時間	2 時間	
	マンガイラスト制作実習	必	84 時間	3 時間	
	メディアリテラシー概論 I	必	28 時間	1 時間	
	コミックイラスト実習 II	必	140 時間	5 時間	
	DTP実習	必	84 時間	3 時間	
	デジタルイラスト実習 I	必	84 時間	3 時間	
	メディア演習 II	必	84 時間	3 時間	
	pixiv演習 II	必	112 時間	4 時間	pixiv演習 II、アナログイラスト演習 II から選択
	アナログイラスト実習 II				
	色彩概論 I	必選	56 時間	2 時間	色彩概論 I, 色彩概論 II, 作品制作演習 I から選択
	色彩概論 II				
	作品制作演習 II				
	著作権概論	必	28 時間	時間	12月単月の授業の為週時間記載無し
	修了制作 II	必	180 時間	時間	1月単月の授業の為週時間記載無し
2年次小計		964 時間	27 時間		
3年	進路研究 III	必	28 時間	1 時間	
	クロスオーバーゼミ III	必	56 時間	2 時間	
	ポートフォリオ制作実習	必	84 時間	3 時間	
	メディアリテラシー概論 II	必	28 時間	1 時間	
	Live2D実習	必	140 時間	5 時間	
	クライアントワーク実習	必	84 時間	3 時間	
	デジタルイラスト実習 II	必	84 時間	3 時間	
	inDesign実習	必	84 時間	3 時間	
	pixiv演習 III	必選	112 時間	4 時間	pixiv演習 III、アナログイラスト演習 III から選択
	アナログイラスト実習 III				
	色彩概論 I	必選	56 時間	2 時間	色彩概論 I, 色彩概論 II, 作品制作演習 III から選択
	色彩概論 II				
	作品制作演習 III				
	卒業制作	必	180 時間	時間	1月単月の授業の為週時間記載無し
	3年次小計		936 時間	27 時間	
合 計		2864 時間			

学科名：コミックイラスト科 4年制

本校の教育課程および授業時間						
年次	授業科目	必選の別	年間授業時間数	週授業時間数	備考	
1年	進路研究Ⅰ	必	28 時間	1 時間		
	クロスオーバーゼミⅠ	必	56 時間	2 時間		
	アート概論	必	28 時間	1 時間		
	コミックイラスト実習Ⅰ	必	56 時間	2 時間		
	デジタルソフト実習Ⅰ	必	84 時間	3 時間		
	アナログイラスト実習Ⅰ	必	84 時間	3 時間		
	キャラクター制作実習Ⅰ	必	56 時間	2 時間		
	Pixiv演習Ⅰ	必	168 時間	6 時間		
	メディア演習Ⅰ	必	84 時間	3 時間		
	背景制作実習Ⅰ	必	56 時間	2 時間		
	色彩概論Ⅰ	必選	56 時間	2 時間	色彩概論Ⅰ, 色彩概論Ⅱ, 作品制作演習Ⅰから選択	
	色彩概論Ⅱ					
	作品制作演習Ⅰ					
	コミュニケーション演習	必	28 時間	時間	7月単月の授業の為週時間記載無し	
修了制作Ⅰ	必	180 時間	時間	1月単月の授業の為週時間記載無し		
1年次小計			964 時間	27 時間		
2年	進路研究Ⅱ	必	28 時間	1 時間		
	クロスオーバーゼミⅡ	必	56 時間	2 時間		
	マンガイラスト制作実習	必	84 時間	3 時間		
	メディアリテラシー概論Ⅱ	必	28 時間	1 時間		
	コミックイラスト実習Ⅱ	必	140 時間	5 時間		
	DTP実習	必	84 時間	3 時間		
	デジタルイラスト実習Ⅰ	必	84 時間	3 時間		
	メディア演習Ⅱ	必	84 時間	3 時間		
	pixiv演習Ⅱ	必選	112 時間	4 時間	pixiv演習Ⅱ、アナログイラスト実習Ⅱから選択	
	アナログイラスト実習Ⅰ					
	色彩概論Ⅰ	必選	56 時間	2 時間	色彩概論Ⅰ, 色彩概論Ⅱ, 作品制作演習Ⅰから選択	
	色彩概論Ⅱ					
	作品制作演習Ⅱ					
	著作権概論	必	28 時間	時間	12月単月の授業の為週時間記載無し	
修了制作Ⅱ	必	180 時間	時間	1月単月の授業の為週時間記載無し		
2年次小計			964 時間	27 時間		
3年	進路研究Ⅲ	必	28 時間	1 時間		
	クロスオーバーゼミⅢ	必	56 時間	2 時間		
	ポートフォリオ制作実習	必	84 時間	3 時間		
	メディアリテラシー概論Ⅱ	必	28 時間	1 時間		
	Live2D実習	必	140 時間	5 時間		
	クライアントワーク実習Ⅰ	必	84 時間	3 時間		
	デジタルイラスト実習Ⅱ	必	84 時間	3 時間		
	inDesign実習	必	84 時間	3 時間		
	pixiv演習Ⅲ	必選	112 時間	4 時間	pixiv演習Ⅱ、アナログイラスト実習Ⅱから選択	
	アナログイラスト実習Ⅲ					
	色彩概論Ⅰ	必選	56 時間	2 時間	色彩概論Ⅰ, 色彩概論Ⅱ, 作品制作演習Ⅰから選択	
	色彩概論Ⅱ					
	作品制作演習Ⅲ					
				時間	時間	
修了制作Ⅲ	必	180 時間	時間	1月単月の授業の為週時間記載無し		
3年次小計			936 時間	27 時間		
4年	進路研究Ⅳ	必	28 時間	1 時間		
	クロスオーバーゼミⅣ	必	56 時間	2 時間		
	ワークショップ演習	必	84 時間	3 時間		
	SNS活用演習	必	84 時間	3 時間		
	イラスト動画実習	必	84 時間	3 時間		
	コミックイラスト実習Ⅳ	必	112 時間	4 時間		
	カラーリング演習	必	168 時間	6 時間		
	クライアントワーク実習Ⅱ	必	84 時間	3 時間		
	色彩概論Ⅰ	必選	56 時間	2 時間	色彩概論Ⅰ, 色彩概論Ⅱ, 作品制作演習Ⅰから選択	
	色彩概論Ⅱ					
	作品制作演習Ⅳ					
				時間	時間	
	卒業制作	必	180 時間	時間	1月単月の授業の為週時間記載無し	
	4年次小計			936 時間	27 時間	
合計			3,800 時間			

学科名： 声優科

本校の教育課程および授業時間					
年次	授業科目	必選の別	年間授業時間数	週授業時間数	備 考
1年	進路研究 I	必	28 時間	1 時間	
	クロスオーバーゼミ I	必	56 時間	2 時間	
	ボイストレーニング実習 I	必	84 時間	3 時間	
	セルフプロデュース実習 I	必	84 時間	3 時間	
	ダンス実習 I	必	84 時間	3 時間	
	ナレーション演習	必	84 時間	3 時間	
	コンテンツ制作実習 I	必	84 時間	3 時間	
	演技表現実習 I	必	84 時間	3 時間	
	ラジオ・MC実習 I	必	84 時間	3 時間	
	声優総合実習 I	必	84 時間	3 時間	
		コミュニケーション演習	必	28 時間	時間
	修了制作 I	必	180 時間	時間	1月単月の授業の為週時間記載無し
	1年次小計		964 時間	27 時間	
2年	進路研究 II	必	28 時間	1 時間	
	クロスオーバーゼミ II	必	56 時間	2 時間	
	ボイストレーニング実習 II	必	84 時間	3 時間	
	アフレコ実習	必	84 時間	3 時間	
	ダンス実習 II	必	84 時間	3 時間	
	コンテンツ制作実習 II	必	84 時間	3 時間	
	吹き替え実習	必	84 時間	3 時間	
	ラジオ・MC実習 II	必	84 時間	3 時間	
	演技表現実習 II	必	84 時間	3 時間	
	声優総合実習 II	必	84 時間	3 時間	
		著作権概論	必	28 時間	時間
	卒業制作	必	180 時間	時間	1月単月の授業の為週時間記載無し
	2年次小計		964 時間	27 時間	
	合 計		1,928 時間		

学科名:クリエイティブ研究科

本校の教育課程および授業時間					
年次	授業科目	必選の別	年間授業時間数	週授業時間数	備考
1年	進路研究 I	必	28 時間	1 時間	
	クロスオーバーゼミ I	必	56 時間	2 時間	
	クリエイティブ研究論 I	必	56 時間	2 時間	
	クリエイティブ研究論 II	必	56 時間	2 時間	
	クリエイティブ研究論 III	必	56 時間	2 時間	
	職業実践制作実習 I	必	84 時間	3 時間	
	職業実践制作実習 II	必	84 時間	3 時間	
	職業実践制作実習 III	必	84 時間	3 時間	
	職業実践制作実習 IV	必	84 時間	3 時間	
	職業実践制作実習 V	必	84 時間	3 時間	
	職業実践制作実習 VI	必	84 時間	3 時間	
	卒業制作	必	180 時間	時間	1月単月の授業の為週時間記載無し
合 計			936 時間	27 時間	

国際アート&デザイン大学校 別表3
 専門士称号授与学科

課程	工業専門課程	文化教養専門課程
学科名	グラフィックデザイン科	コミックイラスト科
	グラフィックデザインマスター科	コミックマスター科
	アニメーション科	マンガクリエイト科
	CGマスター科	音響・ミュージック科
		声優科
		ペット総合科
		YouTuberクリエイト科
		eスポーツ科
		eスポーツマスター科

国際アート&デザイン大学校 別表4

単位:円

課程名	入学金	授業料 (年間)	施設設備費 (年間)	施設維持費 (年間)	合計	
工業 専門課程	グラフィックデザイン科2年制	150,000	730,000	160,000	—	1,040,000
	グラフィックデザイン科3年制	150,000	730,000	160,000	—	1,040,000
	ゲーム・CG科2年制	150,000	730,000	160,000	—	1,040,000
	ゲーム・CG科3年制	150,000	730,000	160,000	—	1,040,000
	ゲーム・CG科4年制	150,000	730,000	160,000	—	1,040,000
文化教養 専門課程	eスポーツビジネス科2年制	150,000	730,000	160,000	—	1,040,000
	eスポーツビジネス科3年制	150,000	730,000	160,000	—	1,040,000
	eスポーツビジネス科4年制	150,000	730,000	160,000	—	1,040,000
	動画・映像クリエイト科	150,000	730,000	160,000	—	1,040,000
	コミックイラスト科2年制	150,000	730,000	160,000	—	1,040,000
	コミックイラスト科3年制	150,000	730,000	160,000	—	1,040,000
	マンガクリエイト科	150,000	730,000	160,000	—	1,040,000
	音響・ミュージック科	150,000	730,000	160,000	—	1,040,000
	声優科	150,000	730,000	160,000	—	1,040,000
	ペット総合科	150,000	730,000	160,000	—	1,040,000
	クリエイティブ研究科	150,000	730,000	160,000	—	1,040,000
	日本語科進学2年コース	60,000	600,000	—	—	660,000
	日本語科進学1.5年コース	60,000	600,000	—	—	660,000
	文化教養 高等課程	クリエイティブ総合学科	100,000	600,000	0	0
入学検定料 専門課程全学科共通 20,000 高等課程全学科共通 10,000						